

교육 과정 소개서.

PM/PO를 위한 백엔드 & 백오피스 기획



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/biz_online_backendpmpo
강의시간	23시간 58분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- Product를 기획할 때 “시스템 중심 사고”를 배우고 Product의 Core라고 할 수 있는 데이터의 흐름을 이해하면서 Product를 기획할 수 있는 방법을 알려주는 강의입니다.
- 기획안을 실제 프로덕트 & 서비스로 개발하기 위해서는 데이터의 구조와 흐름을 알아야하고 이를 표현하기 위한 백엔드 & 백오피스 기획을 할 줄 알아야 합니다.
- 커머스, 핀테크, 라스트 마일, 통신, O2O 등 IT 분야 대표 5가지 도메인을 모두 경험하신 14년차 경력의 백엔드 & 백오피스 기획 전문가가 직접 알려드립니다.
- 유저 시나리오에만 의존해서 제품을 기획하는 것이 아닌 시스템 중심으로 사고해서 제품을 기획해야 하는 PM/PO 분들께 수강을 추천드립니다.

강의요약

- 백엔드를 기획하며 반드시 알아야 할 3가지 핵심 Flow 학습
화면 기획만으로 PM/PO가 왜 프로덕트 기획에 어려움을 느끼는지 학습하고 백엔드 기획 필수 3요소 Contract-Cash-Data Flow를 직접 설계합니다.
- 업무의 흐름 확보와 운영 효율 개선을 위한 백오피스 기획 학습
백엔드 기획으로 “신규 시스템”을 개발하였다면 이 시스템을 활용하여 실제 업무 효율을 개선하기 위한 백오피스 기획 방법을 학습합니다.
- 4개 도메인으로 끝내는 백엔드 기획 파이널 프로젝트
핀테크, 라스트마일, 이커머스, 센서네트워크 등 다양한 형태의 도메인에서 도메인 특성 별로 데이터의 구조와 흐름을 학습하고 백엔드 프로덕트를 기획합니다.



강사

이상범

과목

- PM/PO를 위한 백엔드 & 백오피스 기획

약력

- 현) 에너지엑스 CPO
 - 전) 쿠팡 PO | 라인PM | KB국민카드 & KT 과장
-



CURRICULUM

01.

PM/PO를 위한 제품기획과 백오피스 & 백엔드 기획의 차이점 학습

파트별 수강시간 03:36:29

CH01. 오리엔테이션
01. 강사 소개
02. 강의 소개
CH02. 낯설지만 반드시 알아야 할 백엔드 기획과의 첫 만남
01. 백엔드 기획의 필요성
02. 백엔드 기획의 주요 요소(Contract, Cash, Data Flow)
03. 백엔드 기획과 백오피스 기획은 어떤 차이점이 있을까?
04. 실제 사례로 알아보는 백엔드 기획



CURRICULUM

02.

**백엔드 기획의
핵심 주요 3요소,
Contract-Cash-
Data Flow
설계하기**

파트별 수강시간 09:53:59

CH01. 백엔드 기획의 시작, Contract Flow 직접 설계하기
01. 계약 및 약관에 대한 이해
02. 제품 이용과 계약 약관의 상관관계 (1)
03. 제품 이용과 계약 약관의 상관관계 (2)
04. Middle Project, 과제 (1) Contract Flow 직접 설계하기 (1)
05. Middle Project, 과제 (1) Contract Flow 직접 설계하기 (2)
CH02. 약관 & 계약 동의를 통한 Cash Flow 직접 설계하기
01. 제품 계약과 현금 흐름의 상관관계
02. 청구와 결제가 지니는 의미
03. 정산 개념에 대한 이해 학습
04. 양면(다면) 시장에서의 현금흐름
05. Middle Project, 과제 (2) Cash Flow 직접 설계하기 (1)
06. Middle Project, 과제 (2) Cash Flow 직접 설계하기 (2)
CH03. 프로덕트/서비스 이용 시나리오를 시스템화하는 과정의 핵심, Data Flow 직접 설계하기
01. 데이터 구조 파악 이해
02. 제품 도메인 간 의존성 파악
03. 외부 연동에 따른 데이터 구조, 연동 설계
04. 통신 방식에 따른 데이터 구조 & 연동 설계
05. 암호화에 따른 데이터 구조, 연동 설계
06. Middle Project, 과제 (3) Data Flow 직접 설계하기 (1)
07. Middle Project, 과제 (3) Data Flow 직접 설계하기 (2)



CURRICULUM

03.

**반복적이고 노동
집약적인
프로덕트 운영을
손쉽게 도와줄 수
있는 백오피스
기획하기**

파트별 수강시간 01:27:47

CH01. 반복적이고 노동 집약적인 프로덕트 운영 업무를 IT로 손쉽게 변환시킬 수 있는 백오피스 기획하기

01. 업무의 흐름을 정의하고 설계하는 방법 학습

02. PI의 개념을 이해하고 업무 효율성을 극대화하거나 IT를 활용하여 업무의 비효율성을 제거하는 방법 학습

03. Middle Project, 과제 (4) 백오피스 직접 설계하기 (1)

04. Middle Project, 과제 (4) 백오피스 직접 설계하기 (2)

CURRICULUM

04.

백엔드 기획 후 프로덕트를 고도화할 수 있는 Test & 유지보수 및 고도화

파트별 수강시간 03:05:23

CH01. 백엔드 기획의 Test 방법

01. QA의 개념과 QA가 필요한 이유
02. 연동 테스트 방식
03. 성능 테스트 방식

CH02. 백엔드 기획을 유지보수 & 고도화 하기 위한 방법

01. 백엔드 기획자가 레거시 시스템을 마주하는 자세
02. 개발 방법론(애자일, 워터폴, 파일럿) 별 백엔드 기획 방법
03. 백엔드 기획자에게 운영부채 및 기술부채란?



CURRICULUM

05.

**4개 도메인으로
끝내는 백엔드
기획 파이널
프로젝트**

파트별 수강시간 5:55:12

CH01. 핀테크 백엔드 기획 파이널 프로젝트 - QR 기반 오프라인결제 프로덕트 기획
01. 핀테크 업종의 특징을 반영하여 백엔드 기획 시작하기
02. 핀테크 백엔드 기획의 사례 학습
03. QR 결제 프로덕트 런칭을 위한 핀테크 백엔드 기획 프로젝트 실습
CH02. 라스트마일 백엔드 기획 파이널 프로젝트 - 커버리지 관리 및 관제 시나리오 구성을 위한 프로덕트 기획
01. 라스트마일 업종의 특징을 반영하여 백엔드 기획 시작하기
02. 라스트마일 백엔드 기획의 사례 학습
03. 커버리지 관리 및 관제 시나리오 구성을 위한 핀테크 백엔드 기획 프로젝트 실습
CH03. 이커머스 백엔드 기획 파이널 프로젝트 - 상품 주문 결제 프로덕트 기획
01. 이커머스 업종의 특징을 반영하여 백엔드 기획 시작하기
02. 이커머스 백엔드 기획의 사례 학습
03. 상품 주문 후 결제 금액 정산 시스템 개발을 위한 핀테크 백엔드 기획 프로젝트 실습
CH04. 센서네트워크 백엔드 기획 파이널 프로젝트 - 기기종 시스템 간 연동 된 제품 기획
01. 센서네트워크 구조의 특징을 반영하여 백엔드 기획 시작하기
02. 센서네트워크 백엔드 기획의 사례 학습
03. 기기종 시스템 간 연동을 통한 프로덕트 개발을 위한 백엔드 기획 프로젝트 실습

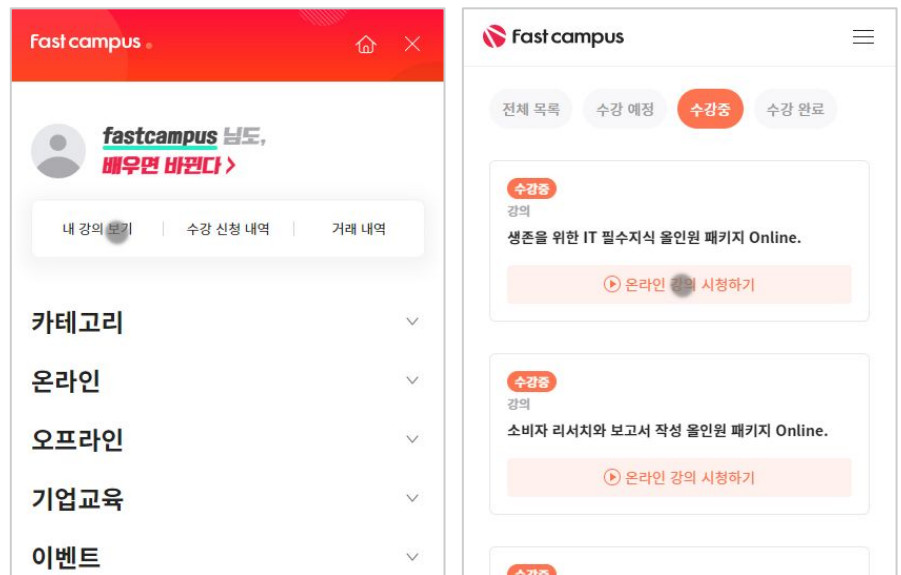


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 강의 시수, 형태에 따라 환불 규정이 상이 하므로 반드시 각 강의 상세페이지 하단 [환불 규정] 과 [패스트캠퍼스 취소/환불 정책] 내용을 확인해 주시기 바랍니다.
- 패스트캠퍼스 취소/환불 정책 : <https://fastcampus.co.kr/info/policies/refund>