

교육 과정 소개서.

러셀의 Unreal Engine 5로 구현하는 리얼리스틱한 한국풍
가상공간



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_online_russell
강의시간	33시간 22분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로 **낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대**에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 **어디서든 수강**

무제한 복습 무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 **몇번이고 재생**



강의목표

- 뛰어난 현실고증으로 찬사를 받는 3D 아티스트 러셀의 포트폴리오
본 강의에서는 러셀과 함께 한국을 컨셉으로 한 가상공간을 만들어볼거예요.
- 누적 수강생 1만명, 평균 만족도 95% 이상 제작사 류프로덕션의 대표 러셀이 실전 노하우를
가득 담아 강의합니다.
- 참여인원 단 6명! 소규모 팀 류프로덕션만의 효율을 극대화한 가상공간 제작 프로세스를
그대로 담았습니다.
- 이 강의에서는 Unreal Enigne 5 를 사용하여 고품질 한국형 가상공간을 제작합니다.
팀 러셀만이 가지고 있는 한국 제작 노하우와 툴의 핵심 기능들까지 워크플로우에 녹여 모두
가르쳐 드리겠습니다.

강의요약

- 과일 가게가 위치한 좁은 골목길부터 높은 빌딩과 상가가 많은 도심까지!
언리얼 엔진으로 한국적 요소가 돋보이는 공간을 만들어보세요.
- 흔한 자연풍 환경이 아닌 실제 한국식 도심 환경을 만들어보며 배경 제작의 전과정을 심도있게
학습합니다.
- 원하는 배경은 무엇이든 레퍼런스를 분석하여 배경의 분위기를 좌우하는 핵심 요소를 3D로
적용하는 과정을 학습합니다.
- 대형 프로젝트에서 개발자와의 협업은 물론 인디 프로젝트까지 섭렵할 수 있는 육각형
아티스트로서의 역량을 길러드리겠습니다.



강사

러셀

과목

- 러셀의 Unreal Engine 5로 구현하는 리얼리스틱한 한국풍 가상공간

약력

- 주식회사 류프로덕션 대표이사
- RYU Russell 러셀 유튜브 채널 운영
- Project RYU 총괄 기획 및 디렉터

[참여프로젝트]

- 제일기획 & 현대자동차 1차 거래처로 대외비 프로젝트 진행 중
- 서울특별시 '버추얼 광화문광장' 언리얼 기반 프로젝트
- HDC현대산업개발 아파트 건축물 시뮬레이션 프로젝트
- 넥스코리아 언리얼 엔진 기반 M/V 콘텐츠 제작
- 한국콘텐츠진흥원 & 에픽게임즈 오픈이노베이션 (글로벌) 사업 선정

[강연 및 세미나]

- 에픽게임즈 언리얼 엔진 온라인 세미나 진행 (러셀과 함께하는 시작해요 언리얼 & 시작해요 언리얼 2023)
- C사 강의 현재 누적 수강생 20,000명, 평균 만족도 95% 이상
- 문화체육관광부 기획조정부 자문회의 참여
- 과학기술정보통신부 한국전파진흥원 자문회의 참여
- 서울역사박물관 자문회의 참여
- Adobe Substance 온라인 세미나 진행
- 고용노동부 국비지원 교육과정 선정



CURRICULUM

CH01. 인사

01. 안녕하세요, 러셀입니다.

01.

인사

파트별 수강시간 00:03:01

CURRICULUM

02.

언리얼 엔진 기초

파트별 수강시간 04:24:04

CH01. 언리얼 엔진 기초

- | |
|---|
| 01. 언리얼 엔진 기초 조작법언리얼 엔진 및 사용할 프로그램 설치와 안내 |
| 02. 언리얼 엔진 기초 조작법 |
| 03. 3D 오브젝트와 머티리얼 |
| 04. PBR 머티리얼과 머티리얼 인스턴스 |
| 05. 레벨과 환경 |
| 06. 하늘과 조명 |
| 07. 퀵셀 오브젝트를 이용해 사실적인 환경 만들기 |
| 08. 머티리얼 UV의 개념과 원리 이해 |
| 09. 내가 만든 환경에서 캐릭터로 플레이하기 |

CURRICULUM

03.

한국 공간 만들기

파트별 수강시간 22:44:25

CH01. 한국 공간 만들기 1

01. 콜리전의 유형과 실시간 물리 엔진 체험해보기
02. 공간의 틀 제작 - Blockout
03. 주택 블록아웃 모델링
04. 퀵셀 데이터로 주택 디자인
05. Triplanar와 머티리얼 원리
06. 커스터마이징을 위한 셰이더 개발의 기본
07. 나나이트 테셀레이션을 이용해 셰이더로 벽돌 재질 만들기
08. 주택 마감처리와 Saturation 파라미터
09. 한국에 잘 어울리는 3D 오브젝트 배치하기
10. Project RYU 데이터 가져오기 (러셀의 수제작 데이터 제공)
11. 스크래치 난 유리창 셰이더 제작하기 I
12. 스크래치 난 유리창 셰이더 제작하기 II

CH02. 한국 공간 만들기 2

01. 데칼을 이용해 건축물에 디테일 추가하기
02. 내가 디자인한 스티커 붙이기 (러셀의 수제작 데이터 제공)
03. 랜드스케이프 기초 개념 알아보기
04. 나나이트 랜드스케이프를 통해 아름다운 바닥 재질 제작
05. 신규 마켓플레이스, FAB을 이용하여 고품질 나무 추가하기
06. 언리얼 5의 숨겨진 신기능, 레벨 인스턴스
07. Packed Level Actor와 Level Instance의 차이점과 활용 방법
08. Packed Level Actor를 이용해 다양한 나만의 프리팹 만들기 I
09. Packed Level Actor를 이용해 다양한 나만의 프리팹 만들기 II
10. 랜드스케이프 셰이더 확장 - 아스팔트 재질 I
11. 랜드스케이프 셰이더 확장 - 아스팔트 재질 II



CURRICULUM

03.

한국 공간 만들기

파트별 수강시간 22:44:25

CH03. 한국 공간 만들기 3
01. 모듈식 데이터의 이해를 바탕으로 담벼락 제작하기
02. Cloner 블루프린트를 이용해 담벼락의 디테일 올리기
03. 도로 경계석 디자인
04. 도로 데칼 디자인
05. 물리 시뮬레이션으로 과일 바구니 제작하기
06. 과일 가게 제작하기
07. 과일 가게 제작하기 2
08. 한국식 기와 형태의 지붕 구조 제작하기
09. 블루프린트를 위한 모델링 모드를 이용해 메시 병합하기
10. 블루프린트를 이용해 화분 바リエ이션 시스템 제작하기
CH04. 한국 공간 만들기 4
01. 다양한 라이팅 방법 배우기
02. 안개를 이용한 감성적인 연출
03. 포스트 프로세스를 이용한 색상 보정과 이펙트
04. 시네 카메라 액터의 다양한 속성 알아보기
05. 시퀀서를 이용해 영상 애니메이션 제작하기
06. 무비 렌더 큐를 이용해 영상 출력하기



CURRICULUM

04.

한국형 3D 데이터 제작하기

파트별 수강시간 03:37:16

CH01. 한국형 3D 데이터 제작하기
01. Cinema 4D를 이용해 한국식 간판 모델링하기
02. Adobe Illustrator, Substance Painter를 이용해 텍스처링 하기
03. 러셀리 추천하는 마켓플레이스 데이터와 언리얼 엔진 샘플
04. 언리얼 엔진 5.5으로 프로젝트 업그레이드하기
05. 언리얼 엔진 5.5의 신기능 알아보기



CURRICULUM

05.

City Sample
프로젝트

파트별 수강시간 02:01:55

CH01. City Sample 프로젝트

01. City Sample 프로젝트 소개

02. City Sample 데이터 살펴보고 이주하기

03. City Sample 데이터로 도심 환경 디자인하기



CURRICULUM

CH01. 마무리

01. <Project RYU> 개발 비하인드

06.

마무리

파트별 수강시간 00:31:31

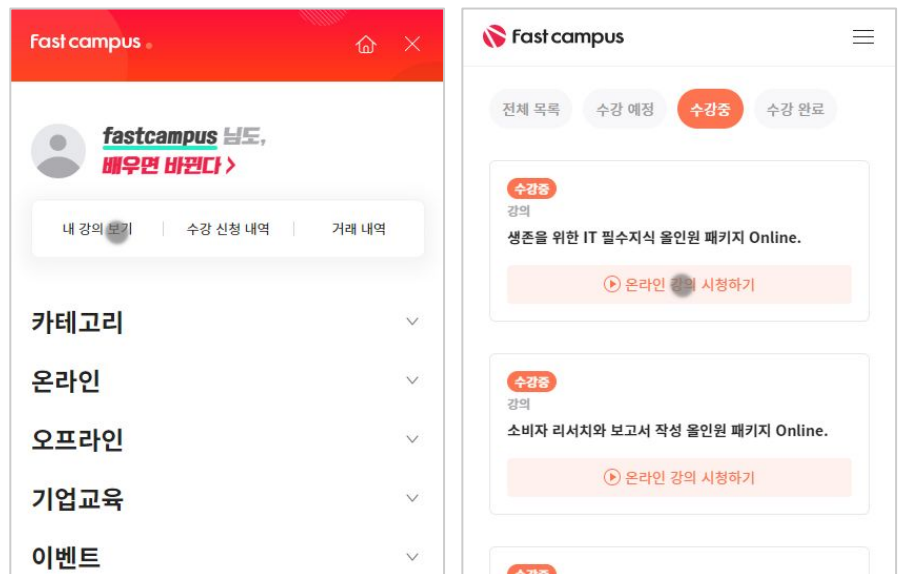


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.