

# 교육 과정 소개서.

---

Live2D로 완성도 100% 최애 버츄얼 캐릭터 제작하기



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dgn_online_virtual">https://fastcampus.co.kr/dgn_online_virtual</a>
강의시간	51시간 14분
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
---------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>
--------	--



## 강의목표

- 인기 버추얼 캐릭터를 탄생시킨 프로 제작자가 야심차게 준비한 3가지 핵심 포인트!  
계속봐도 매력 있는 캐릭터 성격 설정  
확실한 컨셉이 잡혀 있는 일러스트 작화  
고밀도의 자연스럽고 생생한 리깅
- Live2D에 관심이 있어서 기초부터 도전해 보고 싶으신 분들과  
그림은 잘 그리지만 파츠 분리가 힘드신 분들에게 추천드립니다.
- 인기 버추얼 캐릭터의 핵심 비법이 담긴 일러스트와 리깅을 시작해보아요
- 버추얼 일러스트부터 리깅까지 활용도 높은 Live2D 캐릭터를 제작합니다.

## 강의요약

- 매력적인 비주얼 컨셉을 구성하고 전신 일러스트를 위한 기초를 학습합니다.
- 각 버추얼 캐릭터에 맞는 컨셉별 일러스트를 학습합니다.
- 캐릭터의 매력도를 올려주는 모든 파츠가 움직이는 리깅을 시작해요!
- 여러 애니메이션으로 생동감 Up! 감정 표현, 추가 파츠 애니메이션까지 함께 해요



## 강사

326

### 과목

- Live2D로 완성도 100% 최애 버츄얼 캐릭터 제작하기

### 약력

- 스텔라이브 네네코 마사로 디자인 담당
  - 허니즈 담유이 디자인 담당
  - 스타데이즈 쿠레나이 나츠키 디자인 담당
  - VRECORD 사인 디자인 담당
- [이력 및 경력]
- 2024 Stelive Neneko Mashiro character design 2nd
  - 2024 Stardays Kurenai Natsuki character design 2nd
  - 2024 Re:act 白妙とき character design
  - 2023 Stelive Neneko Mashiro character design
  - 2024 Honeyz Damyui character design
  - 2024 VRECORD sign character design

Mu\_O

### 과목

- Live2D로 완성도 100% 최애 버츄얼 캐릭터 제작하기

### 약력

- 6년차 Live2D 리깅 디자이너
- [이력 및 경력]
- 2023 Stelive Akane Lize character modeling
  - 2023 Stelive Neneko Mashiro character modeling
  - 2022 Stardays Van character modeling
  - 2022 Psychord Haruto character modeling
  - 2022 Psychord Yeon character modeling
  - 2020 Psychord Louiszzan character modeling

## CURRICULUM

## 01.

# 최애 버츄얼 캐릭터 일러스트 입문 단계

파트별 수강시간 01:23:02

<b>CH01. OT</b>
01. 강사 소개 - 일러스트레이터 326 (이력, 프로젝트, 개인적인 스토리 등)
<b>CH02. CLIP STUDIO PAINT에서 자주 사용하는 기능 소개</b>
01. 레이어 기능 소개
02. 대칭자
03. 선택 영역
<b>CH03. 전신 일러를 위한 간단한 기초</b>
01. 간단한 인체 비율과 도형화
02. 도형화를 통한 체형
03. 예쁜 인체 라인
<b>CH04. 매력적인 얼굴 기초</b>
01. 머리 비율과 형태
02. 성격에 따른 얼굴
03. 직접 빠르게 그려보기
<b>CH05. 매력적인 비주얼 컨셉 쉽게 짜는 법</b>
01. 키워드 + 키워드
02. 성격과 간단한 스토리
<b>CH06. 컨셉에 맞는 캐릭터 러프를 준비해 보자!</b>
01. 실루엣
02. 색 조합
03. 시선의 흐름
04. 의상 찾기
05. 대칭, 비대칭
06. 의상의 반복
07. 킥



CURRICULUM

02.

**캐주얼한 캐릭터  
제작을 위한  
일러스트 실전  
단계**

파트별 수강시간 10:12:55

<b>CH01. 선화</b>
01. 선을 쉽게 따는 방법
02. 인체 드로잉
03. 얼굴 드로잉
04. 헤어 드로잉
05. 의상, 소품 드로잉
<b>CH02. 채색</b>
01. 간단한 채색 이론
02. 순서대로 따라해보는 얼굴 채색
03. 머리카락 채색
04. 의상 채색 - 천, 레이스, 몸
05. 의상 채색 - 날개
06. 의상 채색 - 천사옷
07. 소품 채색 - 인형, 안대, 천사링, 천사옷
<b>CH03. 보정</b>
01. 간단한 보정 팁
<b>CH04. 파츠분리</b>
01. 파츠 분리 기준 - 폴더의 순서, 레이어 클리핑
02. 얼굴 파츠 분리 - 눈, 코, 화장, 눈썹
03. 머리카락 파츠 분리
04. 인체 파츠 분리 - 목, 쇄골, 승모근, 대흉근, 겨드랑이, 손, 팔
05. 의상 파츠 분리
06. 소품 파츠 분리
<b>CH05. 추가 파츠</b>
01. 단발 헤어 추가
02. 표정 추가
03. 마이크, 게임기 추가
04. 교복 추가
05. 교복 파츠 분리
<b>CH06. 일러스트 마무리</b>
01. 소장각! Live2D 버츄얼 일러스트 완성

---

CURRICULUM

03.

**고객이 사랑하는  
버추얼 캐릭터  
일러스트 Tip**

파트별 수강시간 00:50:23

---

<b>CH01. 일러스트 실력이 급성장했던 이유</b>
--------------------------------

01. 일러스트 공부법 (1)
------------------

02. 일러스트 공부법 (2)
------------------

<b>CH02. 버추얼 일러스트 작업 Tip</b>
------------------------------

01. 일러스트로 돈을 버는 방법
--------------------

02. 감사합니다
-----------

## CURRICULUM

## 04.

# 최애 버츄얼 캐릭터 리깅 입문 단계

파트별 수강시간 03:16:38

## CH01. Live2D 소개

01. Live2D 다운로드
02. Live2D UI에 대한 간략한 설명

## CH02. Live2D 기능 이해

01. 파츠 메쉬 생성 방법과 주의점
02. 디포머, 워프디포머
03. 블렌드 셰이프
04. 파라미터
05. 마스크 기능

## CH03. 사전 준비

01. PSD 파일 확인 및 정리
02. Live2D에서 폴더 정리
03. Live2D에서 레이어 정리



CURRICULUM

05.

퀄리티를  
극대화하는  
캐릭터 리깅 실전  
단계

파트별 수강시간 27:27:28

<b>CH01. 캐릭터의 입, 볼, 턱, 혀</b>
01. 입 움직이기
02. 입에 맞춰 턱 움직이기
03. 추가 입 모양 만들기 : 볼 부풀리기, 혀 내밀기, X 모양 입
04. 볼 움직임 넣기
<b>CH02. 캐릭터의 눈, 눈썹</b>
01. 눈 깜빡임과 눈 웃음 만들기
02. 눈동자 만들기
03. 눈에 물리 넣기
04. 눈썹 만들기
05. 좌우 반전으로 반대쪽 눈 마무리하기
06. 눈에 입체감 넣기
<b>CH03. 얼굴 XYZ 구현</b>
01. 머리(두상, 눈, 코, 입, 눈썹) X, Y 만들기
02. 머리 Z 만들기
03. 머리 X, Y 대각선 만들기
04. 물리연산으로 움직이기
05. 머리에 귀 맞추기
06. 머리카락 흔들기 및 물리 연산 설명
07. 앞 머리카락 X, Y 만들기
08. 뒤통수 X, Y 만들기
09. 뒷머리 X, Y 만들기
10. 머리카락 Z 만들기



CURRICULUM

05.

퀄리티를  
극대화하는  
캐릭터 리깅 실전  
단계

파트별 수강시간 27:27:28

<b>CH04. 캐릭터 움직임 심화</b>
01. 흔들리는 트윈테일 움직이기
02. 목 움직임 맞추기
03. 눈물 움직임 만들기
04. 안대 움직임 만들기
05. 헤일로 X, Y 만들기
<b>CH05. 바디 흔들림 구현</b>
01. 물리연산으로 몸 움직임 준비하기
02. 끈 종류 흔들림 만들기
03. 가슴 흔들림 만들기
04. 팔 흔들림 만들기
05. 치마 흔들림 만들기
06. 몸에 있는 남은 장식 흔들림 만들기
<b>CH03. 바디 XYZ구현</b>
01. 상체 움직임 만들기 - X 움직임과 허리 앞, 뒤 움직임
02. 상체에 맞춰 하체 움직이기
03. 상체에 맞춰 팔 움직이기
04. 몸에 머리 맞추기
05. 하체를 중심으로 몸 Z 만들기
06. 몸 Z에 맞춰 머리 각도 조절해주기
07. 몸 Y 만들기



CURRICULUM

06.

**완성형 최애  
버추얼 캐릭터를  
위한 디테일과  
응용**

파트별 수강시간 08:01:25

<b>CH01. 기타 추가 디테일</b>
01. 마이크, 게임기 등의 추가 팔 파트 만들기
02. 추가 팔에 넣으면 좋은 디테일 넣기
03. 머리와 목을 자연스럽게 잇는 추가 작업
04. 감정에 따라 움직이는 머리카락, 동물 귀 작업
05. 날개 파닥이는 물리 모션
06. 금속이나 날개 등의 파츠에 몸 각도에 따라 빛 반사되는 기능 넣기
<b>CH02. 애니메이션 제작</b>
01. 헤일로 애니메이션 만들기
02. 트윈테일에서 단발로, 단발에서 트윈테일로 머리카락이 전환되는 애니메이션 만들기
03. 주위를 떠다니는 감정 표현 애니메이션 만들기 (ZZZ 글자 떠다니게 하기)
04. 인형 표정 만들기 - 캐릭터 표정과 연동하거나 알아서 움직이게 만들기
05. 컬러 변경으로 캐릭터에 개성 추가하기 헤일로 색 변경 등
06. 눈물 흐르게 하거나 헤일로 애니메이션을 포함한 아이들링 모션 만들기
07. 캐릭터의 개성이 될 수 있는 재생 모션 만들기
<b>CH03. 캐릭터 모델 내보내기</b>
01. 텍스처 만들고 정리하기
02. 파일 내보내기
03. 캐릭터 단축키 만들기
04. 캐릭터 썸네일 만들기
<b>CH04. Vtube Studio에서 불러오기 설정하기</b>
01. Vtube Studio 다운로드 및 캐릭터 불러오기
02. 웹캠이나 아이폰 등의 카메라 지정해주기
03. Vtube Studio에서 캐릭터 기본 설정 및 단축키 설정하기
04. Vtube Studio의 다양한 기능을 사용해보고 단축키로 지정해보기

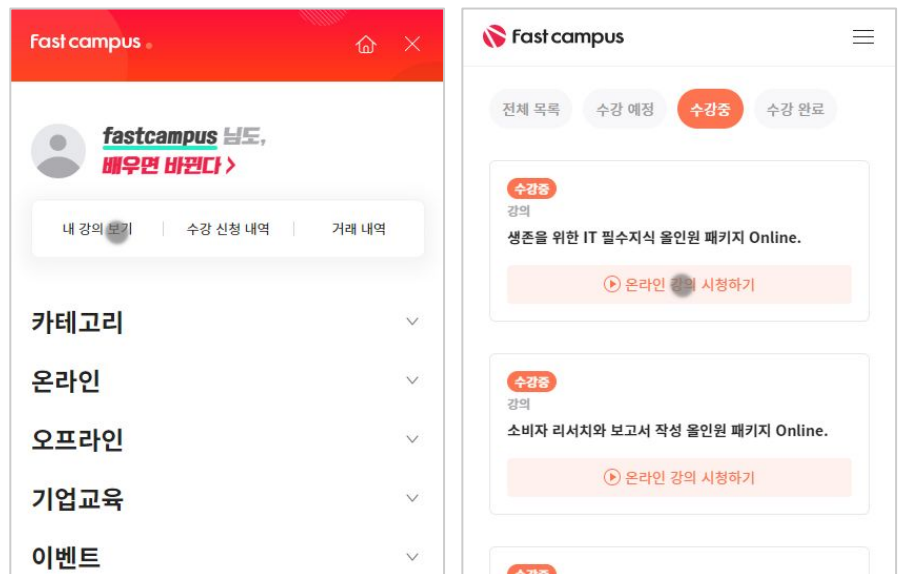


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.