

# 교육 과정 소개서.

---

시그니처 프론트엔드 : 웹 개발부터 웹앱까지 프론트엔드의  
모든 것



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_fesignature">https://fastcampus.co.kr/dev_online_fesignature</a>
강의시간	229시간 45분
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>
-----------	--



## 강의목표

- 입문-3년차 채용공고 풀커버 커리큘럼  
20개 이상 프로젝트로 기초부터 프레임워크/개발환경/모바일 대응까지 다룬 국내 유일 강의
- FE 개발환경 다양화 반영! 39개 스택  
다양한 상태관리 라이브러리, 패키지매니저, 번들러 등 프로젝트별 트렌드를 반영해 학습
- AI기술 활용법을 익히는 6개 프로젝트  
챗GPT API를 이해하고 활용하며 개발에 사용하고 AI 도구의 활용 방법까지 익히는 학습 부록 포함
- 네카라쿠배 채용 공고 분석 & 7명의 프론트엔드 개발자 자문을 통해 구성된 가장 최신의 커리큘럼으로 프론트엔드 개발의 핵심 역량을 확실하게 높여보세요.

## 강의요약

- 프론트엔드 개발에 필요한 기술을 6가지로 분류하여 실력 향상을 위해 각 영역에서 개념과 필수 기술 스택부터 프로젝트를 통한 응용 능력까지 탄탄하게 구성했습니다.
- 프론트엔드 개발자는 상황에 따라 다양한 기술 스택을 선택하고, 조합하여 사용할 수 있어야 합니다. 어떤 변화에도 대응할 수 있도록 필요한 모든 기술스택을 다 알려드릴게요.
- 개념과 간단한 예제 위주의 커리큘럼으로는 진짜 개발 실력을 키울 수 없죠. 배운 개념과 기술 스택을 바로 활용해볼 수 있도록 프론트엔드 실무 수준으로 프로젝트까지 준비했습니다!
- 자료구조/알고리즘 핵심 개념과 문제풀이로 부실한 기본기를 탄탄한 기본기로 바꾸어 현업에서 막힘없이 개발할 수 있게 됩니다.



## 강사

박영웅	과목	- Part 1-5
약력		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 질링스 개발팀 프론트엔드 리더</li> <li>- 전) 빈스토크 개발팀 과장   투비컴원 디자인팀 팀장</li> <li style="padding-left: 20px;">[기타활동]</li> <li>- 올인원, 초격차, UX/UI 등 패스트캠퍼스 온라인 강의 진행</li> <li>- 11번가, 신한은행, KT 등 개발자 직무 역량 강화 강사/멘토</li> </ul>
Jasper	과목	- Part 6, 14
약력		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 글로벌 H사 프론트엔드 개발(5년차)</li> <li style="padding-left: 20px;">[기타활동]</li> </ul>
조지영	과목	- Part 7-8, 15
약력		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 대기업 K사 _ 현 10년차</li> </ul>
문태경	과목	- Part 9-10
약력		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 대기업 K사_현 5년차</li> <li style="padding-left: 20px;">[기타활동]</li> <li>- 프론트엔드 부트캠프 멘토 5기 이상</li> </ul>



김한울	과목	- Part 11-13
약력		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 전) 여행 스타트업 T사 _ 현 10년차</li> <li style="padding-left: 20px;">[기타활동]</li> <li>- 주니어 개발자 멘토링 및 프론트엔드 강의 진행</li> <li>- 풀스택 오프라인 강의 및 커리어 코칭 진행</li> </ul>
김대훈	과목	- Part 15-19
약력		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) 주식회사 하얀마인드 CTO 및 공동창업자 (2017~)</li> <li style="padding-left: 20px;">[기타활동]</li> <li>- React Native 패스트캠퍼스 온라인 강의 진행</li> </ul>
나동빈	과목	- Part 20
약력		<ul style="list-style-type: none"> <li>- 현) AI / Security Researcher 포항공과대학교 컴퓨터공학과 석사</li> <li style="padding-left: 20px;">[기타활동]</li> <li>- Software Maestro 9</li> <li>- ‘이것이 취업을 위한 코딩 테스트다 with 파이썬’ 저자</li> <li>- KISA, 한국표준협회 및 다양한 고등학교/대학교 강의 다수</li> </ul>



---

## CURRICULUM

CH01. 개발 첫 걸음을 떼는 그대에게
------------------------

01. 프론트엔드 개발자를 위한 로드맵 정리
--------------------------

# Intro.

## 개발 첫 걸음을 떼는 그대에게

파트별 수강시간 00:24:42

---



CURRICULUM

# Class 01.

## Part 1. HTML/CSS/JS 기초 : 스타벅스 웹 사이트 UI 클론

파트별 수강시간 23:25:42

<b>CH01. 개요</b>
01. 첫 인사 및 강의 개요
02. HTML, CSS 그리고 JS
03. 웹앱의 동작원리
04. 웹 표준과 브라우저
05. 웹에서 사용하는 이미지
06. 특수 기호
07. 오픈소스 라이선스
<b>CH02. VSCode</b>
01. 설치 및 실행
02. 파일 생성과 삭제
03. 한글화
04. 정리된 코드 만들기
05. 태그 이름을 한 번에 변경 (Auto Rename Tag)
06. 브라우저에 출력 (Live Server)
07. 단축키 & 공백2로 만들기
<b>CH03. 무작정 시작하기</b>
01. Doctype (DTD)
02. HTML, HEAD, BODY
03. CSS, JS 연결하기
04. 정보를 의미하는 태그 살펴보기
05. 화면에 이미지 출력하기
06. 상대 경로와 절대 경로
07. 페이지를 나누고 연결 (링크) 하기
08. 모든 파일 공백 크기 설정
09. 개발자 도구 사용하기
<b>CH04. 웹에서 시작하기</b>
01. Codepen.io 소개
02. 브라우저 스타일 초기화
03. Emmet



CURRICULUM

# Class 01 .

## Part 1. HTML/CSS/JS 기초 : 스타벅스 웹 사이트 UI 클론

파트별 수강시간 23:25:42

<b>CH05. HTML 개요</b>
01. 기본 문법
02. 부모와 자식 관계의 이해
03. 빈 태그
04. 글자와 상자
<b>CH06. HTML 핵심 정리</b>
01. 핵심 요소 정리
02. 핵심 요소 출력 연습
03. 주석
04. 전역 속성
<b>CH07. CSS 개요</b>
01. 기본 문법, 주석
02. 선언 방식
03. 선택자_기본
04. 선택자_복합
05. 선택자_가상 클래스 (1)
06. 선택자_가상 클래스 (2)
07. 선택자_가상 요소
08. 선택자_속성
09. 스타일 상속
10. 선택자 우선순위

## CURRICULUM

## Class 01.

Part 1.  
HTML/CSS/JS  
기초 : 스타벅스  
웹 사이트 UI  
클론

파트별 수강시간 23:25:42

## CH08. CSS 속성

- |                             |
|-----------------------------|
| 01. 개요                      |
| 02. 너비(width, height)       |
| 03. CSS 단위                  |
| 04. 외부 여백(margin)           |
| 05. 내부 여백(padding)          |
| 06. 테두리 선(border)과 색상 표현    |
| 07. 모서리 둥글게(border-radius)  |
| 08. 크기 계산(box-sizing)       |
| 09. 넘침 제어(overflow)         |
| 10. 출력 특성(display)          |
| 11. 투명도                     |
| 12. 글꼴                      |
| 13. 문자                      |
| 14. 배경                      |
| 15. 배치 (1)                  |
| 16. 배치 (2)                  |
| 17. 배치 (3)                  |
| 18. 플렉스(정렬) Container (1)   |
| 19. 플렉스(정렬) Container (2)   |
| 20. 플렉스(정렬) Items           |
| 21. 전환                      |
| 22. 변환 (1)                  |
| 23. 변환 (2)                  |
| 24. Overwatch 캐릭터 선택 예제 (1) |
| 25. Overwatch 캐릭터 선택 예제 (2) |



---

CURRICULUM

## Class 01 .

### Part

## 1.HTML/CSS/JS

### 기초 : 스타벅스

### 웹 사이트 UI

### 클론

파트별 수강시간 23:25:42

---

CH09. JS 선행
01. 개요
02. 데이터 종류
03. 변수, 예약어
04. 함수
05. 조건문
06. DOM API (1)
07. DOM API (2)
08. 메소드 체이닝
09. 질의응답



CURRICULUM

# Class 01.

## Part 1. HTML/CSS/JS 기초 : 스타벅스 웹 사이트 UI 클론

파트별 수강시간 23:25:42

CH10. 스타벅스 예제
01. 시작하기 - 프로젝트 시작, 스타일 초기화, 파비콘
02. 시작하기 - 오픈그래프와 트위터 카드
03. 시작하기 - Google Fonts
04. 시작하기 - Google Material Icons
05. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 로고
06. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 서브 메뉴
07. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 검색
08. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (1)
09. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (2)
10. 헤더와 드롭다운 메뉴 - BEM
11. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (1)
12. 헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (2)
13. 순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (1)
14. 순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (2)
15. 순차적 애니메이션 - 순차적으로 요소 보이기
16. 요소 슬라이드 - 공지사항
17. Swiper.js 라이브러리 버전 확인하기
18. 요소 슬라이드 - 수직 슬라이드(Swiper)
19. 요소 슬라이드 - 요소 가운데 배치
20. 요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (1)
21. 요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (2)
22. 요소 슬라이드 - 슬라이드 영역 토글
23. 유튜브 영상 배경 - 리워즈
24. 유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (1)
25. 유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (2)
26. 유튜브 영상 배경 - 반복 애니메이션
27. 고정 이미지 배경
28. 3D 애니메이션
29. 스크롤 위치 계산 애니메이션 (1)
30. 스크롤 위치 계산 애니메이션 (2)
31. 다중 요소 슬라이드
32. 푸터
33. 페이지 상단으로 이동(ScrollTo)



---

## CURRICULUM

# Class 01.

## Part 1.

### HTML/CSS/JS

### 기초 : 스타벅스

### 웹 사이트 UI

### 클론

파트별 수강시간 23:25:42

---

CH11. 예상 면접 질문과 해설
01. 예상 면접 질문과 해설 - HTML Doctype
02. 예상 면접 질문과 해설 - CSS Specificity
03. 예상 면접 질문과 해설 - Style Reset vs Normalize
04. 예상 면접 질문과 해설 - Margin Collapse
05. 예상 면접 질문과 해설 - Open Graph Protocol



CURRICULUM

# Class 01.

## Part 2. Git을 활용한 버전관리

파트별 수강시간 04:12:05

<b>CH01. 버전관리</b>
01. 개요(Git, GitHub)
02. 스타벅스 예제 GitHub 업로드(Push)
03. 버전 생성과 업로드의 이해
04. Netlify 지속적인 배포
05. 수정사항 버전 생성(Commit)
06. 로그인 브랜치(Branch)
07. 로그인 페이지 개발(1)
08. 로그인 페이지 개발(2)
09. 로그인 브랜치 병합(Pull Request)
10. 프로젝트 복제(Clone)
11. 연습-버전 되돌리기(Reset)
12. 연습-다른 환경에서 시작하기
13. 연습-충돌(Conflict), 로컬 병합(Merge)
14. master에서 main으로 브랜치 변경
15. 버전 관리하지 않을 폴더 및 파일 설정(.gitignore)
16. Git 브랜치 전략 - Git Flow 개요
17. Git 브랜치 전략 - Git Flow 예제
<b>CH02. 마크다운</b>
01. 개요
02. 제목, 문장, 줄바꿈
03. 강조, 목록
04. 링크, 이미지
05. 인용문, 코드 강조
06. 표
07. 원시 HTML, 수평선
08. 원격 저장소에 Push
<b>CH03. 예상 면접 질문과 해설</b>
01-1. 예상 면접 질문과 해설 - Git Master vs Main
01-2. 예상 면접 질문과 해설 - Git Flow
01-3. 예상 면접 질문과 해설 - Git Merge vs GitHub PR
01-4. 예상 면접 질문과 해설 - Code Block vs Inline Code



CURRICULUM

**Class 01 .**

**Part 3.**

**HTML/CSS/JS**

**응용 : 애플**

**아이패드 반응형**

**웹 사이트**

파트별 수강시간 15:44:44

<b>CH01. 데스크탑 모드로 개발</b>
01. 시작하기 - 소개
02. 시작하기 - 프로젝트 초기화
03. 시작하기 - 웹 폰트 적용과 단어 단위 줄바꿈
04. 헤더 - 기본 구성
05. 헤더 - CSS 배경 이미지와 대체 텍스트
06. 헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스타일
07. 헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스크립트
08. 헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 애니메이션
09. 헤더 - 검색 바 스타일
10. 헤더 - 검색 바 스크립트
11. 헤더 - 검색 바 애니메이션
12. 헤더 - 검색 포커스 및 값 비우기
13. 내비게이션 사용 기술 정리
14. 내비게이션 구성
15. Hero 콘텐츠 구성
16. 이미지 선택 및 드래그 방지, 공급 업체 접두사 확인
17. Hero 콘텐츠 기본 스타일
18. Figures 공통 스타일
19. CSS 변수
20. Power 섹션 - 기본 구성



CURRICULUM

**Class 01.**

**Part 3.  
HTML/CSS/JS  
응용 : 애플  
아이패드 반응형  
웹 사이트**

파트별 수강시간 15:44:44

21. Feature / Infos 공통 스타일
22. Sprite Image
23. CSS 애니메이션과 @keyframes
24. Sprite Image 애니메이션, JS 반복문 기초
25. JS Intersection Observer(요소의 가시성 관찰)
26. Display 섹션
27. Camera 섹션
28. Video 추가 및 제어
29. Wireless 섹션
30. Accessories 섹션
31. iPadOS 섹션
32. Apps 섹션
33. Privacy 섹션
34. Accessibility 섹션
35. Whitebox 공통 스타일
36. AR, Environment 섹션
37. Accessory Shop, Trade 섹션
38. Compare 섹션, Comment tagged templates 확장 프로그램
39. iPad - 푸터 - 구입 정보
40. iPad - 푸터 - 주의사항 각주(Footnote)
41. iPad - 푸터 - 사이트 이동 경로(Breadcrumbs)
42. iPad - 푸터 - JS 데이터 기반 내비게이션 표시
43. iPad - 푸터 - 기타 정보와 날짜 표시, 화면 넘침 제어
44. GitHub 저장소 업로드 및 Vercel 배포



CURRICULUM

Class 01 .

Part 3.

HTML/CSS/JS

응용 : 애플

아이패드 반응형

웹 사이트

파트별 수강시간 15:44:44

<b>CH02. 태블릿/모바일 모드로 개발</b>
01. 반응형 레이아웃을 위한 CSS @media와 Breakpoints(중단점) 설정
02. 헤더 - 메뉴 버튼 토글과 배경 처리
03. 헤더 - 검색 표시와 메뉴 목록
04. 헤더 - 검색 시작과 취소 기능, 최적화
05. 내비게이션 메뉴 토글
06. Hero 콘텐츠
07. Power 섹션
08. Display 섹션
09. Camera 섹션
10. Wireless 섹션
11. Accessories 섹션
12. iPadOS 섹션
13. Apps 섹션
14. Privacy 섹션
15. Accessibility 섹션
16. Whitebox 공통 스타일과 AR 섹션
17. 기타 섹션
18. 푸터 섹션, 아코디언 메뉴
19. 최종 푸쉬 및 배포 확인
<b>CH03. 예상 면접 질문과 해설</b>
01-1. 예상 면접 질문과 해설 - CSS Media Query
01-2. 예상 면접 질문과 해설 - CSS Variable
01-3. 예상 면접 질문과 해설 - Image Sprites
01-4. 예상 면접 질문과 해설 - JS IntersectionObserver



CURRICULUM

Class 01.

Part 4.  
JavaScript  
마스터 : API로  
영화 검색 사이트

파트별 수강시간 29:53:47

<b>CH01. NodeJS</b>
01. 개요 및 설치
02. NPM 개요
03. NPM 프로젝트 시작, package.json
04. Parcel, 개발 서버 실행과 빌드
05. 유의적 버전(Semver)
<b>CH02. JS 데이터</b>
01. 개요 및 프로젝트 구성
02. 원시형 - String, Number
03. 원시형 - Boolean, null, undefined
04. 참조형 - Array
05. 참조형 - Object
06. 참조형 - Function
07. 형 변환(Type Conversion)
08. 참과 거짓(Truthy & Falsy)
09. 데이터 타입 확인
<b>CH03. 연산자와 구문</b>
01. 산술, 할당, 증감 연산자
02. 부정, 비교 연산자
03. 논리 연산자
04. Nullish 병합, 삼항 연산자
05. 전개 연산자
06. 구조 분해 할당
07. 선택적 체이닝
08. If, Switch 조건문
09. For, For of, For in 반복문
10. While, Do while 반복문



CURRICULUM

Class 01 .

Part 4.  
JavaScript  
마스터 : API로  
영화 검색 사이트

파트별 수강시간 29:53:47

<b>CH04. 함수</b>
01. 선언과 표현 그리고 호이스팅
02. 반환 및 종료
03. 매개변수 패턴
04. 화살표 함수
05. 즉시실행함수(IIFE)
06. 콜백
07. 재귀
08. 호출 스케줄링
09. this
<b>CH05. 클래스</b>
01. prototype
02. ES6 Class 기본 문법
03. Getter, Setter
04. 정적 메소드
05. 상속과 instanceof
06. instanceof와 constructor
<b>CH06. 표준 내장 객체</b>
01. 문자 1
02. 문자 2
03. 숫자
04. 수학
05. 날짜
06. 배열 1
07. 배열 2
08. 배열 3
09. 배열 4
10. 객체
11. JSON



CURRICULUM

Class 01.

Part 4.  
JavaScript  
마스터 : API로  
영화 검색 사이트

파트별 수강시간 29:53:47

<b>CH07. 모듈</b>
01. 개요
02. 가져오기와 내보내기 패턴
03. 동적으로 모듈 가져오기, 가져온 모듈 바로 내보내기
<b>CH08. 비동기</b>
01. 개요
02. 콜백과 콜백 지옥
03. Promise
04. Async / Await 패턴
05. Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 1
06. Resolve, Reject 그리고 에러 핸들링 2
07. 반복문에서 비동기 처리
08. fetch()
<b>CH09. DOM</b>
01. Node vs Element
02. 검색과 탐색
03. 생성, 조회, 수정 1
04. 생성, 조회, 수정 2
05. 크기와 좌표
<b>CH10. Events</b>
01. 이벤트 추가 및 제거
02. 이벤트 객체
03. 기본 동작 방지
04. 버블링과 캡처링
05. 이벤트 옵션
06. 이벤트 위임
07. 마우스와 포인터 이벤트
08. 키보드 이벤트
09. 양식과 포커스 이벤트
10. 커스텀 이벤트



CURRICULUM

Class 01.

Part 4.  
JavaScript  
마스터 : API로  
영화 검색 사이트

파트별 수강시간 29:53:47

<b>CH11. 기타 Web APIs</b>
01. Console
02. Cookie, Storage
03. Location
04. History 1
05. History 2
<b>CH12. 심화 학습</b>
01. Symbol, BigInt 데이터
02. 불변성과 가변성
03. 얕은 복사와 깊은 복사
04. 가비지 컬렉션
05. 클로저
06. 메모리 누수
07. 콜 스택, 태스크 큐, 이벤트 루프
<b>CH13. 정규표현식</b>
01. 정규식 생성
02. 메소드
03. 플래그
04. 패턴 1
05. 패턴 2

## CURRICULUM

## Class 01.

# Part 4. JavaScript 마스터 : API로 영화 검색 사이트

파트별 수강시간 29:53:47

CH14. API를 활용한 영화 검색 사이트
01. 컴포넌트 - 개요
02. 컴포넌트 - 컴포넌트 생성 클래스 작성
03. 컴포넌트 - 선언적 렌더링과 이벤트 핸들링
04. 컴포넌트 - 조건과 반복
05. 컴포넌트 - 자식 컴포넌트에게 데이터 전달
06. 컴포넌트 - 해쉬 라우터 관리 1
07. 컴포넌트 - 해쉬 라우터 관리 2
08. 컴포넌트 - 상태 관리(스토어) 1
09. 컴포넌트 - 상태 관리(스토어) 2
10. 프로젝트 구성, Heropy.js 연결
11. 웹 폰트 및 색상 변수 구성
12. 기본 라우터 구성
13. Headline 컴포넌트
14. Search 컴포넌트와 버튼의 공통 스타일
15. 영화 목록 정보의 상태 관리
16. MovieList 컴포넌트
17. MovieItem 컴포넌트
18. 영화 목록 더 가져오기
19. 로딩 애니메이션 추가
20. 예외 처리와 메시지 출력
21. 영화 상세 정보의 상태 관리
22. 영화 상세 정보 출력
23. 고해상도 영화 포스터 출력 및 뒤로가기 검색어 복구
24. 영화 상세 정보 페이지의 스켈레톤 UI 로딩
25. TheHeader 컴포넌트
26. 내비게이션 경로 일치 버튼 활성화
27. TheFooter 컴포넌트
28. 내 정보 페이지(About) 출력
29. 404 Page Not Found
30. 반응형 레이아웃을 위한 미디어쿼리 적용
31. 최초 배포 및 API Key 보안 이슈 확인
32. Vercel 구성 및 Serverless Functions 테스트
33. 영화 정보를 반환하는 내부 API 작성
34. 환경 변수 구성 및 최종 배포

---

CURRICULUM

## Class 01.

### Part 4.

## JavaScript

## 마스터 : API로

## 영화 검색 사이트

파트별 수강시간 29:53:47

---

<b>CH15. 예상 면접 질문과 해설</b>
01-1. 예상 면접 질문과 해설 - Event Bubbling vs Capturing
01-2. 예상 면접 질문과 해설 - Event Delegation
01-3. 예상 면접 질문과 해설 - JS Promise
01-4. 예상 면접 질문과 해설 - JS Immutability
01-5. 예상 면접 질문과 해설 - JS Closure
01-6. 예상 면접 질문과 해설 - SPA Hash vs History



CURRICULUM

**Class 01 .**  
**Part 5. TS**

파트별 수강시간 09:11:18

<b>CH01. 문법</b>
01. 개요 및 빠른 개발 환경 구성
02. 타입 종류 알아보기 - 문자부터 함수까지
03. 타입 종류 알아보기 - Any부터 Intersection까지
04. 타입 추론(Inference)
05. 타입 및 할당 단언(Assertions)
06. 타입 가드(Guards)
07. 인터페이스 - 기본
08. 인터페이스 - 함수 타입
09. 인터페이스 - 인덱싱 가능 타입
10. 인터페이스 - 확장(상속)
11. 타입 별칭(Alias)
12. 함수 - 명시적 this 타입
13. 함수 - 오버로딩(Overloading)
14. 클래스와 접근 제어자
15. 제네릭 - 함수
16. 제네릭 - 클래스
17. 제네릭 - 인터페이스, 제약 조건
18. 패키지의 타입 선언
19. 타입 가져오기와 내보내기
20. tsconfig.json 구성 옵션
<b>CH02. TS로 영화 검색 예제 수정하기</b>
01. 타입스크립트 설치 및 구성
02. Heropy.ts - Component 기능 타이핑
03. Heropy.ts - Router 기능 타이핑
04. Heropy.ts - Store 기능 타이핑
05. About 스토어 타이핑, JSON to TS
06. Movie 스토어 타이핑
07. 각 컴포넌트의 State 및 Props 타이핑
08. Search 및 MovieList 컴포넌트
09. 영화 정보를 반환하는 내부 API 타이핑
10. 최종 배포 및 확인



CURRICULUM

**Class 01.**  
**Part 5. TS**

파트별 수강시간 09:11:18

<b>CH03. OpenAI API 활용, 챗봇 만들기</b>
01-1. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 예제
01-2. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - OpenAI API 요금제 및 대시보드 확인
01-3. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 프로젝트 시작 준비
01-4. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 챗봇 Store
01-5(1). AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 챗봇 컴포넌트 (1)
01-5(2). AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 챗봇 컴포넌트 (2)
01-5(3). AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 챗봇 컴포넌트 (3)
01-6. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 챗봇 API 및 OpenAI API 적용
01-7. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 메시지 스크롤 및 한글 입력 이슈 해결
01-8. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 파인튜닝(Fine-Tuning)
01-9. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 챗봇의 추천 영화로 검색하기
01-10. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - 환경 변수 구성 및 최종 배포
01-11. AI OpenAI API 활용, 챗봇 만들기 - OpenAI API 사용 확인 및 중단
<b>CH04. 예상 면접 질문과 해설</b>
01-1. 예상 면접 질문과 해설 - TS Union vs Intersection
01-2. 예상 면접 질문과 해설 - TS Interface vs Type Alias
01-3. 예상 면접 질문과 해설 - TS Type Guard
01-4. 예상 면접 질문과 해설 - TS Type Assertion
01-5. 예상 면접 질문과 해설 - TS Record Utility Type



CURRICULUM

Class 02.

Part 6. React  
기본 : 컴포넌트  
작성 및 구조와  
상태관리 학습

파트별 수강시간 07:40:25

<b>CH01. React 소개 및 개발 환경 설정</b>
01. React 등장 배경
02. 개발 환경 설정 (Node.js, npm, vite)
<b>CH02. React의 기본 개념 1</b>
01. 컴포넌트 만들기(JSX 문법)
02. 컴포넌트 만들기(Props 전달하기)
03. 컴포넌트 만들기(조건부 렌더링)
04. 컴포넌트 만들기(목록 렌더링)
05. 컴포넌트 만들기(이벤트 처리하기)
06. 컴포넌트 만들기(State)
<b>CH03. React의 기본 개념 2(React Hooks 기초)</b>
01. useReducer
02. Context API
03. useRef
04. useEffect
05. virtual dom과 렌더링(react reconciliation)
<b>CH04. React 스타일링: To do 프로젝트 스타일링으로 익히는 프레임워크</b>
01. React, Vite로 TODO LIST 프로젝트 세팅
02. Todo List 컴포넌트 구현
03. useState를 이용하여 할 일 추가 및 상태 관리 구현
04. useEffect를 이용하여 데이터 보전 및 useReducer로 리팩토링
05. Context API로 리팩토링
<b>CH05. React 스타일링: To do 프로젝트 스타일링으로 익히는 프레임워크</b>
01. CSS의 한계를 극복하는 다양한 스타일링 방법
02. CSS 모듈로 Todo List 스타일링 해보기
03. Emotion으로 Todo List 스타일링 해보기
04. Tailwindcss으로 Todo List 스타일링 해보기
<b>CH06. React 상태 관리 기초: To do 프로젝트 상태관리 적용해보기</b>
01. 글로벌 상태관리가 필요한 이유
02. Redux 기초
03. Redux Toolkit 소개 및 Todo 적용
04. Redux Thunk 소개
05. Redux Thunk으로 Todo List 적용



CURRICULUM

Class 02.

Part 6. React  
기본 : 컴포넌트  
작성 및 구조와  
상태관리 학습

파트별 수강시간 07:40:25

<b>CH07. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용</b>
01. Q. React와 그 주요 특징에 대해 설명해주세요.
02. Q. Virtual DOM이란 무엇이며, 실제 DOM과 어떻게 다른가요
03. Q. props와 state의 차이점은 무엇인가요
04. Q. React에서 key는 왜 필요한가요
05. Q. useEffect 혹은 어떻게 작동하나요
<b>CH08. React 라우팅 : 기초</b>
01. React router dom 소개
02. React router dom 기초
<b>CH09. React 테스트 : 기초</b>
01. 테스트 코드를 작성하는 이유
02. 프로젝트 세팅
03. 테스트 코드 작성
<b>CH10. [프로젝트 실습 2] 챗GPT API를 사용하는 자동 요약 프로젝트</b>
01. 프로젝트 세팅
02. 컴포넌트 UI 구현
03. Router dom 과 Redux 적용
04. API 연동
05. firebase 배포하기
06. 테스트 코드 작성하기
<b>CH11. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용</b>
01. Q. 상태 관리가 무엇이고, Redux를 사용하는 이유가 무엇일까요
02. Q. 컴포넌트 설계 시 재사용성을 높이는 방법은 무엇인가요



CURRICULUM

Class 02.

Part 7. React  
 활용 :  
 컴포넌트와  
 다양한 Form  
 제어 및 테스트  
 전략 학습

파트별 수강시간 27:55:55

<b>CH01. React 활용 수준 학습을 위한 소개 및 프로젝트 셋업</b>
01. React 소개 React 내부 동작 원리
02. typescript 설정 - 타입스크립트와 React 활용
<b>CH02. React 성능 최적화 : 컴포넌트 최적화</b>
01. 컴포넌트를 잘 만들어야 하는 이유
02. 성능 최적화 기법 1 - React.memo 컴포넌트 렌더링 성능 향상
03. 성능 최적화 기법 2 - useMemo, useCallback 로 리렌더링 방지
04. useEffect 순서
05. React Profiler
06. 제어 컴포넌트와 비제어 컴포넌트 + react-hook-form
07. 레이지 로딩 (React.lazy, Suspense)
<b>CH03. [프로젝트 실습 1] 멀티스텝 폼 기반 설문조사 : 컴포넌트와 다양한 Form을 제어하는 방법 중심 연습</b>
01. 시작하기
02. tailwind 설정하기
03. 페이지 레이아웃
04. git
05. 질문 레이아웃 컴포넌트
06. 드롭다운 컴포넌트
07. 질문 에디터
08. 상태관리
09. 편집 페이지 정리
10. 리액트 라우터
11. api 개발 및 연결
12. 모달 컴포넌트
13. 설문작성 페이지
14. 설문작성 페이지 api 연결
15. 설문 결과 페이지



CURRICULUM

Class 02.

Part 7. React  
 활용 :  
 컴포넌트와  
 다양한 Form  
 제어 및 테스트  
 전략 학습

파트별 수강시간 27:55:55

<b>CH04. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용</b>
01. Q. React가 라이브러리일까 프레임워크 일까
02. Q. React에서 component는언제 업데이트될까
03. Q. React가 memoized 컴포넌트가 업데이트되지 않았다는 것을 어떤 기준으로 판단할까
<b>CH05. React 상태 관리 : 활용</b>
01. Redux 고급 패턴 (Duck 패턴, 비동기 saga 처리)
02. MobX를 활용한 상태 관리
03. zustand를 활용한 상태 관리
04. Jotai를 활용한 상태 관리
05. 라이브러리 선택 기준 및 비교(Redux, MobX, zustand, Jotai, Context API)
<b>CH06. React 라우팅(데이터 관리) : 활용</b>
01. 중첩 라우팅 심화
02. 동적 라우팅과 코드 스플리팅
03. 라우트 가드와 인증 처리
04. 라우팅 상태 관리 : Redux나 Context API와 함께 사용하기
<b>CH07. React 생태계 및 라이브러리</b>
01. React Query (데이터 fetching 및 캐싱)
02. tanstack table(데이터 테이블)
03. GSAP(애니메이션 라이브러리)
04. Storybook (컴포넌트 개발 및 문서화)
<b>CH08. React 테스트 : 활용</b>
01. E2E 테스트란
02. Cypress를 활용한 E2E 테스트



CURRICULUM

Class 02.

Part 7. React  
 활용 :  
 컴포넌트와  
 다양한 Form  
 제어 및 테스트  
 전략 학습

파트별 수강시간 27:55:55

<b>CH09. [프로젝트 실습 2] (멀티 폼 기반) 여행 계획 사이트</b>
01. express api 서버 만들기
02. SPA란
03. router 설정하기
04. 홈 만들기
05. 레이아웃 만들기
06. 상태관리(zustand) - useState와 구분하기
07. 검색 영역
08. 모달 만들기
09. 도시 상세 모달 만들기
10. 달력 컴포넌트 만들기
11. 일정 컴포넌트 만들기
12. 도시페이지
13. react와 구글 지도 연동하기
14. wizard 만들기
15. 장소리스트
16. 장소 추가 기능 만들기
17. 지도에 마커 표시하기
18. 숙소리스트
19. 숙소추가하기
20. 정 확인 페이지
21. E2E 테스트 작성하기
<b>CH10. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용</b>
01. Q. 전역상태를 사용하는 경우는 언제일까
02. Q. 상태 관리 라이브러리를 사용하는 이유는
03. Q. Redux의 3대 원칙에 대해서 설명해주세요



CURRICULUM

Class 03.

Part 8. React  
심화 : React  
기반의 렌더링  
이해

파트별 수강시간 19:53:26

<b>CH01. React Hooks : 고급 활용</b>
01. 상태 관리(데이터의 타입)
02. Custom Hook 작성 및 활용방법
03. useReducer, useContext 활용
04. 훅을 활용한 상태 관리 패턴
<b>CH02. CSR, SSR, SSG : React 기반의 렌더링 이해</b>
01. CSR
02. SSR
03. SSG
04. React Server Component
<b>CH03. 상태 관리와 서버 상태</b>
01. 서버 상태 관리 개념 및 접근 방법
02. React-Query, SWR 등 서버 상태 관리 라이브러리 이해
<b>CH04. API 연동 및 에러 처리를 통한 프론트엔드 개발자를 위한 서버 이해</b>
01. MSW로 백엔드 개발자들이 준비되지 않았을 때도 프론트엔드 개발하기(개발 효율성)
02. React-Query(SWR 포함) 활용하기
03. 에러 바운더리
04. Express.js 기반 API 설계하기(RESTful API 설계 및 활용)
05. GraphQL 개념 및 활용
06. 서버리스 아키텍처 및 활용 (AWS Lambda, Firebase 등)
<b>CH05. 살아남는 개발자 = AI 활용 가능한 개발자 : Open AI 사용하기</b>
01. Open AI 패키지 설치
02. Open AI api 추가하기
03. UI 컴포넌트 추가
<b>CH06. 컴포넌트 디자인 패턴</b>
01. 컴포넌트 재활용성, 확장성
02. .stateful - stateless
03. 컴파운드 패턴
04. modal - animation

## CURRICULUM

## Class 03.

## Part 8. React 심화 : React 기반의 렌더링 이해

파트별 수강시간 19:53:26

### CH07. [프로젝트 실습 1] AI로 취향 기반 음악 추천 및 재생 사이트

- |                            |
|----------------------------|
| 01. 프로젝트 셋업                |
| 02. 번들러 설정 esbuild         |
| 03. 패키지 매니저 pnpm           |
| 04. 공통                     |
| 05. msw 설정                 |
| 06. 에러 바운더리 추가             |
| 07. GraphQL                |
| 08. 멜론 홈                   |
| 09. 노래 카드 컴포넌트 추가          |
| 10. 슬라이더 컴포넌트 추가           |
| 11. 섹션 추가                  |
| 12. 재생 컴포넌트 추가             |
| 13. 애니메이션 추가(FramerMotion) |
| 14. 음악 상세                  |
| 15. 재생목록                   |
| 16. 리스트 컴포넌트 추가            |
| 17. d&d 기능 추가              |
| 18. 믹스메이커                  |
| 19. 태그 추가                  |
| 20. 음악 추천 로직 및 hook 작성(ai) |
| 21. docker                 |
| 22. dockerfile             |
| 23. 이미지 빌드                 |
| 24. 로컬에서 컨테이너 실행하기         |
| 25. AWS(ecr, ecs)          |
| 26. 배포하기                   |
| 27. github action 설명       |
| 28. github action 배포 자동화   |



CURRICULUM

Class 03.

Part 8. React  
심화 : React  
기반의 렌더링  
이해

파트별 수강시간 19:53:26

<b>CH08. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용</b>
01. Q. React에서 컴포넌트를 어떻게 구성하는게 효율적일까
02. Q. Context API와 Redux 비교
03. Q. hooks은 무엇일까?
<b>CH09. [프로젝트 실습 2] AI 챗봇 대화 기능이 포함된 실시간 채팅 케케오톡 PC 버전 웹사이트</b>
01. Next.js를 활용한 서버 사이드 렌더링(SSR) 구현
02. TypeScript와 React를 활용한 타입 안전성 확보
03. React-Query를 활용한 실시간 데이터 동기화
04. Framer-Motion을 활용한 인터랙티브한 채팅 UI 구현
05. GraphQL 구독(Subscription)을 활용한 실시간 메시지 업데이트
06. AWS S3를 활용한 파일 업로드 및 저장
07. Docker를 활용한 애플리케이션 컨테이너화 및 배포 자동화
08. GitHub Actions를 활용한 CI/CD 파이프라인 구축
09. 고급 리액트 훅(Custom Hooks, useReducer, useContext 등)을 활용한 상태 관리 및 로직 분리
10. 크롬 개발자 도구를 활용한 웹소켓 통신 모니터링 및 최적화
<b>CH10. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용</b>
01. Q. setState를 사용할 때 function을 넘기는 것은 어떨 때 필요할까?
02. Q. bundler와 transpiler의 차이는 무엇일까



CURRICULUM

Class 03.

Part 9.  
Next.js13 기본 :  
SSG 및  
Pre-render와  
백엔드 통신과  
API Routes로  
백엔드 로직 개발

파트별 수강시간 09:24:08

<b>CH00. 강사 및 강의소개</b>
01. 강사 및 강의소개
<b>CH01. Next.js 소개</b>
01. 웹 발전사 중 Next.js의 등장 배경 이해 및 소개
02. Next.js 기본 개념 설명 (diff app router)-페이지 라우터를 알아야 하는 이유
<b>CH02. 프로젝트 생성 및 기본 기능 설명</b>
01. 프로젝트 생성
02. nextjs 디렉터리 구조 이해
<b>CH03. 라우팅</b>
01. 정적 라우팅
02. 동적 라우팅
03. 중첩 라우팅 (with catch-all segments)
04. catch all segments
05. 만든 페이지로 이동해보기
<b>CH04. Next.js 기능 소개</b>
01. Font
02. Image
03. Link with prefetch
04. useRouter
05. Script
06. Head
<b>CH05. ISR</b>
01. SSG
02. getStaticProps
03. getStaticProps로 게시글 페이지 SSG 해보기
04. getStaticPath로 여러 페이지 SSG 해보기
05. 요청시 페이지 생성해보기



CURRICULUM

**Class 03.**

**Part 9.  
Next.js13 기본 :  
SSG 및  
Pre-render와  
백엔드 통신과  
API Routes로  
백엔드 로직 개발**

파트별 수강시간 09:24:08

<b>CH06. API Route</b>
01. ISR이란
02. revalidate 옵션
03. revalidate 옵션 동작 확인
04. On-Demand Revalidation
<b>CH07. API Route</b>
01. API Route란
02. API Route로 간단한 백엔드 로직 만들어보기
03. 클라이언트사이드에서 API Route 호출하고 CSR 해보기
04. 서버사이드에서 API Route 호출하고 SSR 해보기
<b>CH08. 프로젝트: 날씨 앱 만들어보기</b>
01. 프로젝트 설명
02. env 파일로 환경변수 설정하기
03. 공공데이터포털 가입 및 날씨 API 호출
04. 가져온 날씨 데이터 출력해보기
05. OpenAI의 Dall-E를 이용해 이미지 생성 API 호출 (AI)
06. 생성된 이미지 출력해보기
07. 스타일링 해보기
08. 빌드 및 Vercel에 배포해보기
<b>CH09. 면접 질문 대비</b>
01. 면접 질문 대비



CURRICULUM

Class 03.

Part 10.  
Next.js13 활용 :  
SSR 및 데이터  
로딩과  
React-Query로  
데이터 상태 관리

파트별 수강시간 07:27:48

<b>CH00. 강의소개</b>
01. 강의소개
<b>CH01. SSR 및 SSG, ISR과 비교</b>
01. SSR 소개 (SSG, ISR 비교)
02. getServerSideProps로 SSR 해보기
<b>CH02. 회원가입 기능 만들어보기 (간단한 DB 사용법)</b>
01. vercel/postgres DB 연동
02. 유저 테이블 생성 및 회원가입 API 만들기
03. 회원가입 API Route 호출해보기
<b>CH03. next-auth를 활용한 권한 및 인증 (except refresh-token)</b>
01. JWT란
02. 로그인 페이지 만들어보기
03. next-auth를 활용한 사용자 인증 (except refresh-token)
04. 페이지 및 API Route 보호 (middleware)
<b>CH04. Next.js 활용</b>
01. next, dynamic
02. Next.js에서 Suspense 사용해보기
03. Next.js에서 ReactQuery SSR 해보기
04. ReactQuery with Suspense
<b>CH05. 프로젝트: 코인원 or Upbit API를 이용한 암호화폐 정보 조회 서비스 만들기</b>
01. 프로젝트 설명
02. 코인원 API 검토
03. 암호화폐 목록 조회 기능 만들어보기
04. 암호화폐 즐겨찾기 기능 및 정렬 만들어보기
05. 암호화폐 차트 데이터 요청해보기
06. D3.js를 이용해서 차트 만들어보기
07. 스타일링 해보기
08. 빌드 및 Vercel에 배포해보기
<b>CH06. 면접 질문 대비</b>
01. 면접 질문 대비



CURRICULUM

**Class 04.**

**Part 11.**

**Next.js14 기본 :  
Next 14 새롭게  
추가된 기능으로  
알아보는 성능  
최적화  
(streaming,  
cache)**

파트별 수강시간 03:13:49

<b>CH01. Nexjs 14 셋팅 및 소개하기</b>
01. 강사 소개 & 강의 소개
02. Next.js 14 등장 배경
03. Nextjs template 설치하기
04. tailwind 설정하기
<b>CH02. App Route에서 Routing과 Navigation</b>
01. Route 및 Page 컴포넌트란
02. Layout 컴포넌트란
03. Link 컴포넌트를 통한 Navigation
<b>CH03. Server Component와 Client Component</b>
01. server 컴포넌트란
02. client 컴포넌트란
03. GET request로 data fetching하기_1
04. Server action을 통한 데이터 조작하기
<b>CH04. Loading UI와 Streaming을 통한 rendering 시간 단축</b>
01. Loading UI란
02. Suspense와 Streaming
<b>CH05. Next 14에서 변경된 Rendering 방식 (Static Rendering, Dynamic Rendering)</b>
01. Static Rendering
02. Dynamic Rendering

## CURRICULUM

## Class 04.

## Part 11.

Next.js14 기본 :  
Next 14 새롭게  
추가된 기능으로  
알아보는 성능  
최적화  
(streaming,  
cache)

파트별 수강시간 03:13:49

## CH06. 성능 최적화를 위한 Caching

01. Request Memoization

02. Data Cache

03. Full Route Cache

04. Router Cache

## CH07. Metadata (SEO) 관리하기

01. metadata 생성하기

02. sitemap 생성하기

03. robot.txt 만들기

## CH08. Next 12와 14의 차이점 정리하기

01. App Router 차이점 알아보기

02. Client, Server Component 차이점 알아보기

03. static, dynamic Rendering 차이점 알아보기

## CH09. Page Router에서 App Router로 마이그레이션

01. App Router로 Page 이동하기

02. Next 14 Routing Hooks 변경하기

03. Next 14 fetch 방식으로 변경하기

04. Codemod로 deprecated된 library 일괄 변경하기

## CH10. 핵심 면접 질문 대비하기

01. Q. Server Component, Client Component

## CURRICULUM

## Class 04.

## Part 12.

# Next.js14 활용 : Static Rendering과 Streaming을 활용한 렌더링 최적화

파트별 수강시간 05:18:38

**CH01. 프로젝트 요구사항 분석하기**

01. 아이폰 비교하기 프로젝트 설명
02. 아이폰 비교하기 아키텍처 설계하기
03. 사용 기술 알아보기: supabase, tailwind, shadcn, vercel

**CH02. 프로젝트 셋팅**

01. Nextjs template 설치하기
02. tailwind 설정하기
03. shadcn 설정하기
04. supabase 설정하기

**CH03. 데이터베이스 모델링 및 schema 구성하기**

01. supabase DB 설계 및 생성하기
02. 데이터 supabase DB에 삽입하기
03. supabase client 생성하기

**CH04. 프로젝트 레이아웃 개발**

01. Client Component, Server Component 이해하기
02. header, main, footer layout 정의하기
03. 필요한 shadcn 컴포넌트 설치하기
04. 더미 데이터로 요구사항 레이아웃 구현하기

**CH05. Static Rendering을 통해 실제 데이터 채우기**

01. Static Rendering이란?
02. supabase를 활용하여 Static Rendering하기



CURRICULUM

**Class 04.**

**Part 12.**

**Next.js14 활용 :  
Static  
Rendering과  
Streaming을  
활용한 렌더링  
최적화**

파트별 수강시간 05:18:38

<b>CH06. Image 컴포넌트 이해하기</b>
01. Image 컴포넌트의 동작 원리 이해하기
02. Image 컴포넌트의 Props 사용법
03. Responsive Image 만들기
04. 아이폰 이미지 반응형으로 불러오기
<b>CH07. 컴포넌트 개발하기</b>
01. 아이폰 선택하기 Combo-Box 구현
02. URL 기반 아이폰 색상 필터 구현 Part1
03. URL 기반 아이폰 색상 필터 구현 Part2
04. 아이폰 상세 스펙 아코디언 구현
05. 공유하기 버튼 구현
<b>CH08. 성능 최적화하기</b>
01. Google Light house로 성능 개선 포인트 찾기
02. Suspense와 Streaming이란
03. Streaming을 활용하여 렌더링 시간 단축하기
<b>CH09. 동적으로 Metadata (SEO) 추가하기</b>
01. metadata 동적으로 생성하기
02. sitemap 동적 생성하기
<b>CH10. Vercel 배포하기</b>
01. Vercel이란
02. Vercel 프로젝트 환경 셋팅
03. Vercel에 배포하기
<b>CH11. 면접 질문에 대답하며 정리하는 학습 내용</b>
01. Q.Supabase에서 RLS가 필요한 이유



CURRICULUM

**Class 04.**

**Part 13.**

**Next.js14 심화 :  
Server Action을  
활용하여  
효율적으로 form  
다루기**

파트별 수강시간 04:24:41

<b>CH01. 프로젝트 요구사항 분석하기</b>
01. 링크트리 프로젝트 설명
02. 링크트리 클론 아키텍처 설계하기
03. 사용 기술 알아보기: supabase, supabase Auth, supabase Storage, react-hooks-form, tailwind, shadcn, vercel
<b>CH02. 프로젝트 셋팅</b>
01. Nextjs template 설치하기
02. tailwind 설정하기
03. shadcn 설정하기
04. supabase 설정하기
<b>CH03. 데이터베이스 모델링 및 schema 구성하기</b>
01. supabase DB 스키마 설계하기
02. supabase DB 스키마 생성하기
03. supabase client 생성하기
<b>CH04. Supabase Auth를 활용하여 회원 가입 및 로그인 페이지 구현</b>
01. Supabase Auth란
02. 회원가입 trigger 추가하기
03. Form에서 Server Action
04. Google OAuth 회원 가입 및 로그인 페이지 구현
05. id, password 회원 가입 및 로그인 페이지 구현
06. Auth Guard 추가하기



CURRICULUM

Class 04.

Part 13.  
Next.js14 심화 :  
Server Action을  
활용하여  
효율적으로 form  
다루기

파트별 수강시간 04:24:41

<b>CH05. Supabase Storage, react-hooks-form을 활용하여 개인정보 설정 페이지 구현</b>
01. Supabase Storage란
02. Avatar 이미지 수정하기
03. react hooks form이란
04. 개인정보 수정 form 구현
05. Link 추가 form 구현
06. server action 활용하여 DB에 데이터 저장하기
<b>CH06. 링크 트리 퍼블릭 페이지 구현</b>
01. supabase를 활용하여 dynamic rendering 구현
02. 아바타 섹션 구현하기
03. 소셜 공유 버튼 구현하기
04. 링크 리스트 구현하기
<b>CH07. 성능 최적화하기</b>
01. Google Light house로 성능 개선 포인트 찾기
02. Suspense와 Streaming이란
03. Streaming을 활용하여 렌더링 시간 단축하기
<b>CH08. 동적으로 Metadata (SEO) 추가하기</b>
01. metadata 동적으로 생성하기
02. sitemap 동적 생성하기
<b>CH09. Vercel 배포하기</b>
01. Vercel이란
02. Vercel 프로젝트 환경 셋팅
03. Vercel에 배포하기



CURRICULUM

Class 05.

Part 14.  
**프론트엔드 개발  
 환경의 기초 :  
 개발 환경 구성 및  
 관리(번들러,  
 패키지 매니저,  
 개발 서버 설정  
 등)**

파트별 수강시간 02:12:50

<b>CH01. 개발 환경 설정</b>
01. Node.js와 NPM 기초
<b>CH02. 패키지 관리</b>
01. 패키지 매니저 소개
<b>CH03. ES6 모듈 시스템 (import/export)</b>
01. 모듈 시스템
<b>CH04. 번들러의 개념 및 필요성 이해</b>
01. 번들러 기초
<b>CH05. 바벨의 역할 및 트랜스파일링 개념 이해</b>
01. Babel을 활용한 JavaScript 변환 기초
<b>CH06. ESLint 설정 및 사용 방법</b>
01. ESLint와 Prettier를 활용한 코드 포매팅
<b>CH07. 개발 서버 및 핫 리로딩</b>
01. Webpack dev server 및 HMR
<b>CH08. 환경 변수 사용</b>
01. dotenv를 활용한 환경 변수 관리
<b>CH09. 협업 도구 사용</b>
01. Git 기본 명령어 및 브랜치 전략 이해
02. GitHub을 활용한 코드 리뷰 및 이슈 관리



CURRICULUM

Class 05.

Part 15.  
**프론트엔드 개발  
 환경의 실전 :  
 개발 환경 구성  
 전략 및 고급 기술  
 (모노레포 도구,  
 테스트  
 프레임워크 등)**

파트별 수강시간 05:02:47

<b>CH01. 번들러 심화</b>
01. Webpack 고급 설정 (코드 스플리팅, 트리 셰이킹, 캐싱 등)
02. Rollup, Parcel 등 다른 번들러 사용 경험
03. 번들 최적화 기법 학습
<b>CH02. 패키지 매니저 심화</b>
01. Yarn과 NPM 차이점 및 사용 방법
02. Yarn Berry (PnP) 및 NPM 7 변경 사항
03. Lerna, Turborepo 등 모노레포 관리 도구 사용
<b>CH03. 타입스크립트 설정</b>
01. 타입스크립트 컴파일러 설정 (tsconfig.json)
02. 바벨과 함께 사용하는 방법
03. 타입 정의 파일 (@types) 관리
<b>CH04. 테스트 환경 구성</b>
01. Jest, react-testing library 등 테스트 프레임워크 설정
02. 코드 커버리지 측정 및 분석
03. 테스트 자동화 및 CI/CD 연동
<b>CH05. 서버사이드 렌더링(SSR) 환경 구성</b>
01. Next.js, Nuxt.js 등 SSR 프레임워크 사용
02. 서버와 클라이언트 간 데이터 동기화
03. SSR 최적화 및 캐싱 전략
<b>CH06. 프로덕션 빌드 최적화</b>
01. 코드 난독화 및 압축
02. 번들 번들 분리 및 장기 캐싱
03. 트리 셰이킹 및 데드 코드 제거
<b>CH07. CI/CD 파이프라인 구축</b>
01. GitHub Actions 도구 사용
02. 자동화된 빌드, 테스트, 배포 과정 구성
03. 환경 별 배포 전략 수립



CURRICULUM

Class 06.

Part 16. 기초  
웹뷰 개발 :  
React Native

파트별 수강시간 01:57:27

<b>CH01. 웹뷰 기초 이론</b>
01. 강의의 목적과 전체 구성 개요
02. 웹뷰의 등장 배경 및 개념
<b>CH02. React Native CLI를 이용한 기초 웹뷰 개발</b>
01. 학습 목표 및 구성
02. React Native란 무엇인가
03-1. 앱 개발 환경 셋업 (React Native CLI)_1
03-2. 앱 개발 환경 셋업 (React Native CLI)_2
03-3. 앱 개발 환경 셋업 (React Native CLI)_3
03-4. 앱 개발 환경 셋업 (React Native CLI)_4
04. 웹뷰로 웹 사이트 로드하기 (React Native CLI)
<b>CH03. Expo를 이용한 기초 웹뷰 개발</b>
01. Expo란 무엇인가?
02-1. 앱 개발 환경 셋업 (Expo)_1
02-2. 앱 개발 환경 셋업 (Expo)_2
03. 웹뷰로 웹 사이트 로드하기 (Expo)
04. 학습 리뷰

## CURRICULUM

## Class 06.

## Part 17. 웹뷰 띄우기 학습 - 네이버 앱 클론 코딩 프로젝트

파트별 수강시간 06:49:57

### CH01. 프로젝트1 - 네이버 앱 클론 코딩

- |  |
|--|
| 01. 학습 목표 및 구성                             |
| 02. 프로젝트 셋업 (React Native CLI)             |
| 03. 앱 네비게이션 구현하기 (React Native CLI)        |
| 04-1. 네이버 홈 화면 구현하기 (React Native CLI) (1) |
| 04-2. 네이버 홈 화면 구현하기 (React Native CLI) (2) |
| 05. 브라우저 기능 구현하기 (React Native CLI)        |
| 06. 네이버 쇼핑 화면 구현하기 (React Native CLI)      |
| 07-1. 로그인 기능 구현하기 (React Native CLI) (1)   |
| 07-2. 로그인 기능 구현하기 (React Native CLI) (2)   |
| 08. 웹뷰 최적화 하기 (React Native CLI)           |
| 09. 앱 아이콘 설정하기 (React Native CLI)          |
| 10. 프로젝트 셋업 (Expo)                         |
| 11. 앱 네비게이션 구현하기 (Expo)                    |
| 12. 네이버 홈 화면 구현하기 (Expo)                   |
| 13-1. 브라우저 기능 구현하기 (Expo) (1)              |
| 13-2. 브라우저 기능 구현하기 (Expo) (2)              |
| 14. 네이버 쇼핑 화면 구현하기 (Expo)                  |
| 15-1. 로그인 기능 구현하기 (Expo) (1)               |
| 15-2. 로그인 기능 구현하기 (Expo) (2)               |
| 16. 웹뷰 최적화 하기 (Expo)                       |
| 17. 앱 아이콘 설정하기 (Expo)                      |
| 18. 학습 리뷰 및 예상 면접 질문                       |

## CURRICULUM

## Class 06.

## Part 18. 웹뷰와 RN앱 통신을 학습 - 유튜브 SDK 활용 학습 앱 프로젝트

파트별 수강시간 05:33:47

## CH01. 프로젝트2 - 유튜브 영상 구간 반복 학습기

01. 학습 목표 및 구성
02. 프로젝트 셋업 (React Native CLI)
03-1. 유튜브 영상 로드 (React Native CLI)_1
03-2. 유튜브 영상 로드 (React Native CLI)_2
04. 웹뷰 최적화 하기 (React Native CLI)
05-1. 재생 멈춤 기능 구현하기 (React Native CLI)_1
05-2. 재생 멈춤 기능 구현하기 (React Native CLI)_2
06-1. Seek bar 구현하기 (React Native CLI)_1
06-2. Seek bar 구현하기 (React Native CLI)_2
07-1. 구간 반복 기능 구현하기 (React Native CLI)_1
07-2. 구간 반복 기능 구현하기 (React Native CLI)_2
08. 프로젝트 셋업 (Expo)
09-1. 유튜브 영상 로드 (Expo)_1
09-2. 유튜브 영상 로드 (Expo)_2
10. 웹뷰 최적화 하기 (Expo)
11-1. 재생 멈춤 기능 구현하기 (Expo)_1
11-2. 재생 멈춤 기능 구현하기 (Expo)_2
12-1. Seek bar 구현하기 (Expo)_1
12-2. Seek bar 구현하기 (Expo)_2
13-1. 구간 반복 기능 구현하기 (Expo)_1
13-2. 구간 반복 기능 구현하기 (Expo)_2
14. 학습 리뷰 및 예상 면접 질문

## CURRICULUM

## Class 06.

Part 19. 앱  
리소스 활용 :  
모바일  
디바이스의  
마이크 등 활용  
개발

파트별 수강시간 06:10:29

## CH01. 프로젝트3 - 내용 요약해주는 AI 녹음기

01. 학습 목표 및 구성
02. React 웹 프로젝트 셋업
03-1. 녹음 화면 구현 (웹) 1
03-2. 녹음 화면 구현 (웹) 2
03-3. 녹음 화면 구현 (웹) 3
04. 녹음 스크립트 추출하기 (웹)
05. 스크립트 컴포넌트 구현 (웹)
06. 스크립트 요약하기 (웹)
07. 스크립트 요약 컴포넌트 구현 (웹)
08. 앱 프로젝트 셋업 (React Native CLI)
09. 웹 프로젝트 웹앱으로 로드하기 (React Native CLI)
10. 웹앱에서 녹음 기능 구현 (React Native CLI) 1
11. 웹앱에서 사진 첨부 기능 구현 (React Native CLI) 1
12. 웹앱에 데이터 저장 기능 구현 (React Native CLI)
13. 앱 프로젝트 셋업 (Expo)
14. 웹 프로젝트 웹앱으로 로드하기 (Expo)
15. 웹앱에서 녹음 기능 구현 (Expo)
16. 웹앱에서 사진 첨부 기능 구현 (Expo)
17. 웹앱에 데이터 저장 기능 구현 (Expo)
18. 학습 리뷰 및 예상 면접 질문



CURRICULUM

Class 06.

Part 20. 웹뷰 앱  
배포부터  
업데이트까지  
모든 것

파트별 수강시간 04:48:05

<b>CH01. 웹뷰로 만든 앱 출시하기</b>
01. 학습 목표 및 구성
02. Fastlane 설치하기
03-1. Fastlane로 Android 앱 배포하기 1
03-2. Fastlane로 Android 앱 배포하기 2
03-3. Fastlane로 Android 앱 배포하기 3
04-1. Fastlane로 iOS 앱 배포하기 1
04-2. Fastlane로 iOS 앱 배포하기 2
05. 학습 리뷰
<b>CH02. 웹뷰로 만든 앱 업데이트 하기 (웹)</b>
01. 학습 목표 및 구성
02. 웹 사이트 업데이트를 통한 실시간 업데이트
<b>CH02. 웹뷰로 만든 앱 업데이트 하기 (앱)</b>
01. Fastlane으로 앱 업데이트 배포하기
02. EAS Update 소개 및 설치
03. EAS Update 셋업 - Android
04. EAS Update 셋업 - iOS
03. CodePush 셋업 - Android
04. CodePush 셋업 - iOS
05. EAS Update 셋업 - 업데이트 스크린 만들기
06. EAS Update 셋업 - 업데이트 로직 구현
07. EAS Update로 앱 업데이트 배포하기
08-1. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 1-1
08-2. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 1-2
08-3. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 1-3
08-4. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 1-4
09-1. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 2-1
09-2. 웹뷰 리소스 업데이트 후 푸시 알림 전송 기능 구현하기 2-2
10. 학습 리뷰



CURRICULUM

# Special Class 01. 탄탄한 CS 기본기 다지기.

## Part 1. JavaScript로 끝내는 자료구조/알고리 즘 (코딩 테스트)

파트별 수강시간 24:34:08

<b>CH01. 코딩 테스트 개요 및 문제 풀이를 위한 JavaScript 문법</b>
01. 코딩 테스트 알아보기
02. 문제 풀이를 위한 JavaScript 핵심 문법 알아보기
03. JavaScript 입출력 문제 풀이
04. JavaScript 조건문 문제 풀이
05. JavaScript 반복문 문제 풀이
06. JavaScript 배열 문제 풀이
07. JavaScript 문자열 문제 풀이
<b>CH02. JavaScript 핵심 자료구조 알아보기</b>
01. 자료구조(Data Structure)
02. 배열(Array)과 리스트(List)
03. JavaScript 스택(stack)
04. JavaScript 큐(queue)
05. 트리(Tree)와 우선순위 큐(Priority Queue)
06. 그래프(Graph)의 표현
<b>CH03. JavaScript 정렬(sorting) 알고리즘</b>
01. 선택 정렬
02. 버블 정렬
03. 삽입 정렬
04. 병합 정렬
05. JavaScript 정렬 라이브러리
06. 정렬 문제 풀이 1
07. 정렬 문제 풀이 2
08. 정렬 문제 풀이 3
<b>CH04. JavaScript 탐욕법(greedy) 알고리즘</b>
01. 그리디 알고리즘 이해하기
02. 그리디 문제 풀이 1
03. 그리디 문제 풀이 2
04. 그리디 문제 풀이 3
05. 그리디 문제 풀이 4



CURRICULUM

# Special Class 01.

## Part 1. JavaScript로 끝내는 자료구조/알고리 즘 (코딩 테스트)

파트별 수강시간 24:34:08

<b>CH05. JavaScript 이진 탐색 알고리즘</b>
01. 이진 탐색 알고리즘 이해하기
02. 정렬된 배열에서 특정한 값을 가지는 원소의 개수 구하기
03. 파라메트릭 서치 이해하기
04. 이진 탐색 문제 풀이 1
05. 이진 탐색 문제 풀이 2
<b>CH06. JavaScript 백트래킹 알고리즘</b>
01. 백트래킹 알고리즘 이해하기
02. 백트래킹 문제 풀이 1
03. 백트래킹 문제 풀이 2
04. 백트래킹 문제 풀이 3
05. 백트래킹 문제 풀이 4
<b>CH07. JavaScript DFS 알고리즘</b>
01. DFS 알고리즘 이해하기
02. DFS 문제 풀이 1
03. DFS 문제 풀이 2
04. DFS 문제 풀이 3
05. DFS 문제 풀이 4
06. DFS 문제 풀이 5
07. DFS 문제 풀이 6
<b>CH08. JavaScript BFS 알고리즘</b>
01. BFS 알고리즘 이해하기
02. BFS 문제 풀이 1
03. BFS 문제 풀이 2
04. BFS 문제 풀이 3
05. BFS 문제 풀이 4
06. BFS 문제 풀이 5
07. BFS 문제 풀이 6

## CURRICULUM

## Special Class

## 01.

## Part 1.

## JavaScript로

## 끝내는

## 자료구조/알고리즘 (코딩 테스트)

파트별 수강시간 24:34:08

**CH09. JavaScript 다이내믹 프로그래밍**

01. 다이내믹 프로그래밍 이해하기
02. 다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 1
03. 다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 2
04. 다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 3
05. 다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 4
06. 다이내믹 프로그래밍 문제 풀이 5

**CH10. JavaScript 최단 경로**

01. 다익스트라 알고리즘 이해하기 1단계
02. 다익스트라 알고리즘 이해하기 2단계
03. 플로이드 워셜 알고리즘 이해하기
04. 벨만 포드 알고리즘 이해하기
05. 최단 경로 문제 풀이 1
06. 최단 경로 문제 풀이 2
07. 최단 경로 문제 풀이 3

**CH11. JavaScript 투 포인터 알고리즘**

01. 투 포인터 알고리즘 이해하기
02. 투 포인터 알고리즘 문제 풀이 3문제
03. 투 포인터 알고리즘 문제 풀이 3문제

**CH12. JavaScript 누적합 알고리즘**

01. 누적합 알고리즘 이해하기
02. 누적합 알고리즘 문제 풀이 3문제
03. 누적합 알고리즘 문제 풀이 3문제

## CURRICULUM

Special Class  
01.Part 2.  
프론트엔드  
개발자가 알아야  
하는 CS 지식

파트별 수강시간 03:31:04

**CH01. 웹(Web)**

01. 웹 브라우저의 동작 방식
02. 쿠키(Cookie)와 세션(Session)
03. HTTP
04. REST API
05. OAuth
06. JWT(JSON Web Token)

**CH02. 컴퓨터 구조**

01. 컴퓨터 구조 기초
02. 컴퓨터의 구성요소
03. 중앙처리장치(CPU) 동작 방식
04. 캐시 메모리

**CH03. 데이터베이스**

01. 데이터베이스 기초
02. 키(Key)
03. SQL 알아보기
04. 정규화(Normalization)
05. 트랜잭션(Transaction)

**CH04. 컴퓨터 네트워크**

01. OSI 7 계층
02. TCP 3-Way / 4-Way Handshake
03. TCP/IP 흐름제어 & 혼잡제어
04. UDP

**CH05. 소프트웨어 공학(SW Engineering)**

01. 코드 리팩토링
02. 클린코드
03. TDD
04. 애자일(Agile)
05. 객체 지향 프로그래밍
06. 함수형 프로그래밍

---

CURRICULUM

# Special Class

## 02.

### Part 1. 개발자 AI 업무 도구 활용

파트별 수강시간 00:53:58

---

<b>CH01. GhatGPT</b>
01. ChatGPT란 무엇인가?
02. ChatGPT를 활용한 개발 방법
<b>CH02. 코파일럿</b>
01. Github Copilot이란 무엇인가?
02. Github Copilot 기능 살펴보기
03. 실무에서 Github Copilot 활용하기

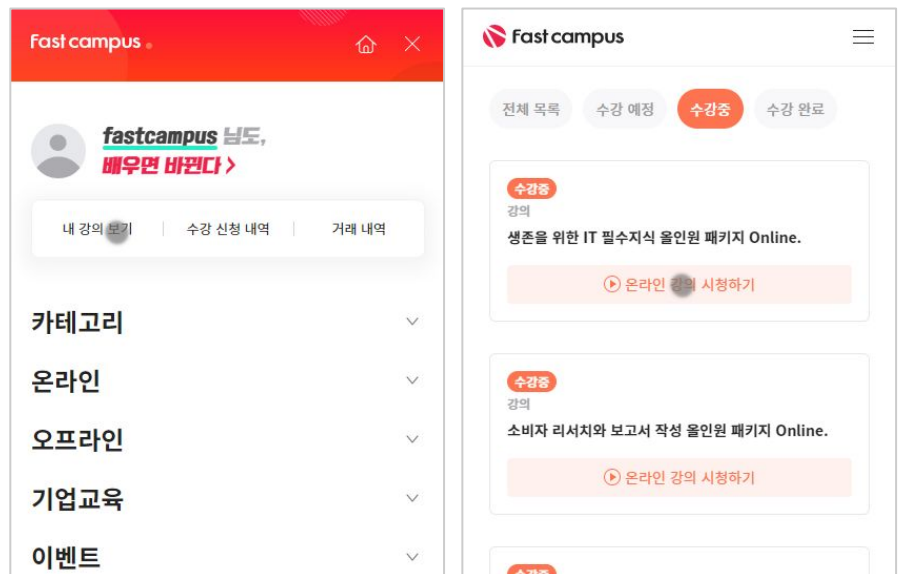


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.