

# 교육 과정 소개서.

---

[100일 완성] 46개 실습으로 손에 익히는 피그마 & 포토샵  
실무 트레이닝



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/biz_online_100challengePF">https://fastcampus.co.kr/biz_online_100challengePF</a>
강의시간	약 28시간 분량
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로 **낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대**에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 **어디서든 수강**

무제한 복습 무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 **몇번이고 재생**



## 강의목표

- 만약 독학으로 공부했다면 놓쳤을 수 있는 현직 디자이너들의 포토샵, 피그마 활용 팁을 모두 담았습니다.
- 46개의 실습을 통해 수 없이 많은 꿀팁들이 손에 익을 수 있도록 구성 했으며, 최신 Adobe Firefly 활용법까지 포함하여 단 하나의 강의로 생성형 AI를 활용한 디자인 입문도 경험할 수 있습니다.
- 하루 15분 내외의 짧은 학습으로 70일간 꾸준히 진행할 수 있으며, 주말에만 시간을 낼 수 있는 학습자들을 위해 한 주 학습 분량도 따로 정리해 두어 부담 없이 완강할 수 있도록 설계했습니다.

## 강의요약

- Figma와 Photoshop을 체계적으로 학습할 수 있는 과정으로, 기초부터 고급 기능까지 익히며 실무 활용 능력을 키웁니다.
- 피그마 사용이 처음이거나 기초가 부족한 학습자들이 계정 생성, 인터페이스 탐색, 팀 설정 등 기본 환경을 구축하고, 스타일 설정과 레이아웃을 활용해 체계적인 디자인 작업을 시작할 수 있습니다.
- 라이브러리 생성 및 발행, 오토레이아웃과 반응형 컴포넌트 제작, 컴포넌트와 베리언츠 개념을 이해함으로써, 디자인 작업의 효율성을 높이고 일관성을 유지하며 다양한 화면 크기에 적합한 디자인을 구현할 수 있게 됩니다.
- 썸네일 제작, Generative Fill 활용법, 고급 누끼 따기 및 인물 보정 기법을 이해함으로써, 유튜브 콘텐츠의 시각적 완성도를 높이고 정교한 이미지 편집을 수행할 수 있게 됩니다.



## 강사

전하린

과목

- 46개 실습으로 손에 익히는 피그마 & 포토샵 실무 트레이닝

약력

- 현) 디자인 스튜디오 언컬러드 대표
- 현) 그래픽 디자인 강사 (누적 수강생 4000+)
- 전) ARCH.M 2D 그래픽 디자이너
- 전) 마음에맘 상세페이지 디자이너
- 전) ㈜ BARUN FUND 리브랜딩 디자이너
- 전) Dodo & banham 패키지 디자이너

[프로젝트 및 연구 경력]

- 바로 쓰는 포토샵 AI
- 바로 쓰는 포토샵 CC
- 포토샵 처음 켜본 똥손도 할 수 있다!
- 내가 만드는 최애 굿즈

박상은

과목

- 46개 실습으로 손에 익히는 피그마 & 포토샵 실무 트레이닝

약력

- 현) 스튜디오 하우워즈유어 운영
- 2022 매드고트 시즌 프로모션
- 2021 클리오 페리페라 플라초이스 프로모션 시즌 촬영
- 2021 SAMSUNG 앱스토더 연구 개발 참여



## 강사

Sally

과목

- 46개 실습으로 손에 익히는 피그마 & 포토샵 실무 트레이닝

약력

- 현) 광고대행사 온라인 프로모션 디자이너
- 전) 중고명품 플랫폼 C사 마케팅 디자이너
- 금융, 자동차, 게임, 명품 외 다수의 브랜드 광고 채널 운영 디자인
- 메이커 스페이스 포토샵 강의 출강

윤지은

과목

- 46개 실습으로 손에 익히는 피그마 & 포토샵 실무 트레이닝

약력

- 현) 튜이시디자인 대표, 웹디자이너 및 포토샵 & 일러스트 전문 강사
- 전) 해커스 HRD GTQ 강의 및 공공기관, 기업, 학교 등 포토샵, 일러스트 전문 강의
- 상세페이지 디자인, 브랜딩, 인쇄물 제작 등 디자인 활동

## CURRICULUM

## 01.

반응형 앱으로  
한번에 끝내는  
피그마 A to Z

파트별 수강시간 10:44:15

<b>[1주] CH01. Intro</b>
01. 강의소개
<b>[1주] CH02. 피그마란?</b>
01. 왜 피그마인가
<b>[1주] CH03. 피그마 시작하기</b>
01. 피그마 계정 만들기
02. 피그마 요금 체계 알아보기
<b>[1주] CH04. 피그마 대시보드 인터페이스</b>
01. 피그마 대시보드 설명
02. 피그마 커뮤니티 페이지
03. 팀설정, 계정정보
04. 피그마 데스크탑 설치하기
<b>[1주] CH05. 피그마 디자인파일 인터페이스</b>
01. 디자인 파일 인터페이스
02. 디자인 파일 인터페이스 - 상단 툴바
03. 디자인 툴 살펴보기
<b>[1주] CH06. 프레임 이해하기</b>
01. 프레임 이해하기
02. 콘스트레인트(제약조건) 실습
03. 레이아웃 그리드
<b>[2주] CH07. 재사용 요소 만들기</b>
01. 스타일 설정하기
02. 라이브러리 생성, 발행
<b>[2주] CH08. 오토레이아웃</b>
01. 오토 레이아웃이란
02. 오토 레이아웃 리사이즈-
03. 반응형 컴포넌트 만들어보기 1
04. 반응형 컴포넌트 만들어보기 2



CURRICULUM

01.

**반응형 앱으로  
한번에 끝내는  
피그마 A to Z**

파트별 수강시간 10:44:15

<b>[2주] CH09. 컴포넌트</b>
01. 컴포넌트 이해하기
02. 베리언츠 이해하기
03. 버튼 베리언츠 만들기-
<b>[3주] CH10. [실습] 앱 디자인 와이어프레임</b>
01. 피트니스 앱 와이어 프레임 1
02. 피트니스 앱 와이어 프레임 2
<b>[3주] CH11. [실습] 앱 디자인</b>
01. 피트니스 앱 디자인하기(기본 세팅 설정) (1)
02. 피트니스 앱 디자인하기(기본 세팅 설정) (2)
03. 피트니스 앱 디자인하기(컴포넌트) (1)
04. 피트니스 앱 디자인하기(컴포넌트) (2)
<b>[4주] CH12. 프로토타이핑</b>
01. 기본 프로토타입 인터랙션 1
02. 인터랙티브 컴포넌트
03. 새로운 기능 'Section'
04. 피트니스 앱 프로토타이핑 (1)
05. 피트니스 앱 프로토타이핑 (2)
<b>[4주] CH13. [고급실습] 반응형 디자인</b>
01. 반응형 디자인 & 브레이크 포인트
<b>[4주] CH14. 디자인 시스템</b>
01. 디자인 시스템 설정하기
<b>[4주] CH15. 핸드오프</b>
01. 디자인 에셋 전달하기
<b>[4주] CH16. 플러그인</b>
01. 추천 플러그인
<b>[4주] CH17. 포트폴리오 만들기</b>
01. 내 작업을 돋보이게 만들기



CURRICULUM

02.

**초보자도  
전문가처럼  
포토샵 편집·보정**

파트별 수강시간 04:45:57

<b>[5주] CH01. 포토샵 살펴보기</b>
01. 포토샵 살펴보기
<b>[5주] CH02. 그래픽 기초 지식</b>
01. 그래픽 기초 지식
<b>[5주] CH03. 포토샵 파일 관리하기</b>
01. 포토샵 파일 관리하기
<b>[5주] CH04. 포토샵 패널 알아보기</b>
01. 포토샵 패널 알아보기
<b>[5주] CH05. 포토샵 기본 기능</b>
01. 포토샵 기본 기능
<b>[5주] CH06. 자주 사용하는 단축키</b>
01. 자주 사용하는 단축키(1) cmd 알파벳
02. 자주 사용하는 단축키(2) cmd 알파벳
03. 자주 사용하는 단축키(3) 알파벳 단독
<b>[6주] CH07. [실습] 인생네컷 만들기</b>
01. [실습] 인생네컷 만들기
<b>[6주] CH08. 이미지 보정하기</b>
01. Histogram 패널
02. curve level
03. camera raw filter
<b>[6주] CH09. 누끼 따기</b>
01. 자동 누끼따기 Object Selection Tool
02. 펜툴을 통한 누끼따기
03. (실무팁) 제품별 누끼따기
<b>[6주] CH10. 인물 보정하기</b>
01. 잡티 제거
02. 인물 얼굴 및 몸매 보정(Liquify)
<b>[7주] CH11. 제품/음식 보정하기</b>
01. 빛반사 제거, 추가
02. 톤 조정하기

## CURRICULUM

## 03.

## 17개 프로젝트로 완성하는 포토샵 실무

파트별 수강시간 05:51:47

<b>[7주] CH01. 텍스트 효과(기초)</b>
01. 오리엔테이션_Stroke를 이용한 텍스트 디자인(1)
02. 오리엔테이션_Stroke를 이용한 텍스트 디자인(2)
03. Type on path 기능을 활용한 텍스트 디자인(1)
04. Type on path 기능을 활용한 텍스트 디자인(2)
05. 텍스트 변형을 활용한 원근감있는 텍스트 디자인
<b>[8주] CH02. [실습] 페스티벌 포스터 만들기</b>
01. 페스티벌 포스터 배경 만들기
02. 레이어스타일을 활용한 네온사인 타이틀 디자인
<b>[8주] CH03. [실습] 타이포 포스터 만들기</b>
01. 타이포만을 활용한 감각적인 세일 포스터(1)
02. 타이포만을 활용한 감각적인 세일 포스터(2)
03. Displace 기능을 활용한 포스터 제작(1)
04. Displace 기능을 활용한 포스터 제작(2)
<b>[9주] CH04. [실습] 유튜브를 위한 포토샵 - 브이로그</b>
01. 채널 아트 디자인하기
02. 썸네일 만들기
<b>[9주] CH05. 포토샵 기본 기능</b>
01. 채널 아트 디자인하기
02. 썸네일 만들기

## CURRICULUM

## 04.

# 보정과 합성의 진수, Photoshop

파트별 수강시간 03:54:20

<b>[9주] CH01. Generative Fill 기초</b>
01. Generative Fill 사용법
02. Generative Fill 기능 탐구
<b>[9주] CH02. Sensei로 초급-고급 사진 수정 작업하기</b>
01. 선택하기와 누끼 따기 (1) - 초급
02. 선택하기와 누끼 따기 (2) - 고급
03. 인물 보정 (1) - 잡티 없애고 표정 바꾸기
04. 인물 보정 (2) - 요철 없애고 메이크업하기
<b>[10주] CH03. Firefly로 사진 수정하기</b>
01. 풍경 보정 (1) - 배경 바꾸고 확장하기
02. 풍경 보정 (2) - 배경 꾸미고 색 조정하기
<b>[10주] CH04. Firefly로 작품 만들기</b>
01. 독창적인 앨범 커버 아트웍 만들기
02. 아트웍을 실물처럼, 앨범 커버 목업 만들기
03. 직접 그린 것 같은 유화와 수채화 효과 만들기
<b>[10주] CH05. Neural Filter와 Firefly로 콘텐츠 만들기</b>
01. 3D 아이콘 스타일의 카드뉴스 만들기
02. 흑백 사진의 색상을 복구하고 레트로한 포스터 만들기
03. 포스터 시뮬레이션 목업 만들기

## CURRICULUM

## 05.

# 디자이너 몰래 듣는 디자인 노하우

파트별 수강시간 02:19:50

## CH01. 디자이너 몰래 듣는 디자인 노하우

- |                            |
|----------------------------|
| 01. 과정 소개                  |
| 02. 단축키의 법칙과 자주 쓰이는 단축키 모음 |
| 03. 포토샵 오류 당황하지 않고 해결하기    |
| 04. 폰트 종류와 고르는 방법          |
| 05. 좋은 이미지 구하는 방법          |
| 06. 작업 다 했는데 허전할 때 응급처치    |
| 07. 소통이 원활해지는 디자이너의 용어     |
| 08. 알면 더 좋은 포토샵 기능         |
| 09. 색상 조합 방법               |
| 10. 목적에 맞는 레이아웃 구성하기       |
| 11. 시뮬레이션 목업(Mock up) 알아보기 |

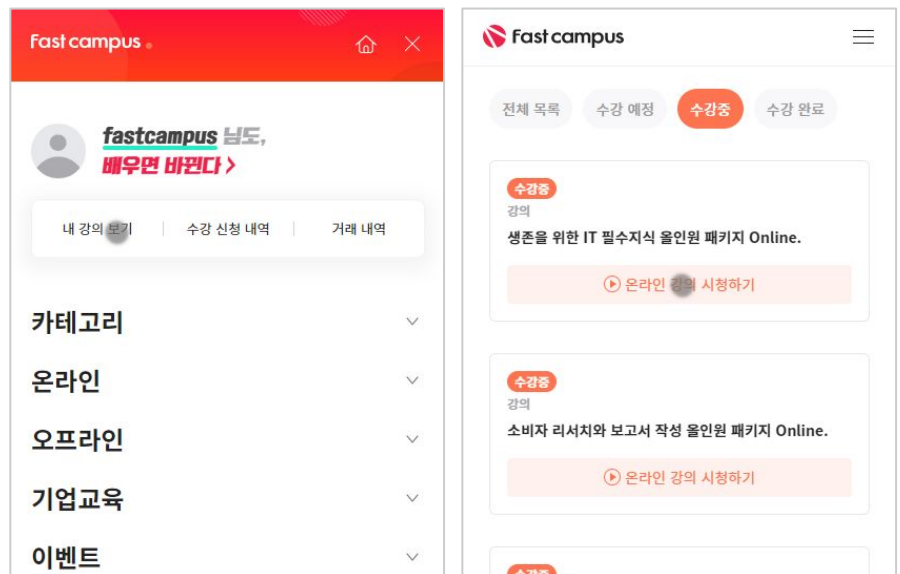


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.