

교육 과정 소개서.

연애 시뮬레이터로 배우는 LLM 기반 가상 캐릭터 만들기



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/data_online_llmsimulator
강의시간	16시간
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- 상상 속 캐릭터를 직접 만들고, 대화까지 할 수 있다면?
LLM을 이용해 다양한 가상 캐릭터를 구현하는 과정을 배워봅니다.
- Civitai와 Stable Diffusion을 이용해 상상 속 캐릭터를 만들어볼 거예요.
LoRA 기능을 활용해 시뮬레이터 제작에 필요한 다양한 표정, 포즈도 함께 만들어봐요.
- 생성, 수집한 데이터를 바탕으로 나만의 캐릭터 인격, 목소리를 구현해 볼게요.
그리고 생성한 요소들을 Vtube에 적용해 나만의 캐릭터와 생성한 대화를 나눠봐요.
- 연애 시뮬레이션 게임 개발에 필요한 GPT Assistant를 개발해 볼 거예요.
GPT Assistant로 게임에서 사용될 선택지를 자동화시킬 수 있어요.

강의요약

- 비슷한 프롬프트라고 하더라도, 몇 가지 단어 만으로도 이미지의 퀄리티가 달라져요.
AI 전문가 강사님과 함께 빠르게 프롬프트를 설계하고 최적화할 수 있는 법을 배워볼게요.
- Civitai를 활용하면 이미지 생성의 효율성과 퀄리티 모두 잡을 수 있어요!
모델 서칭부터 다운로드, 적용 까지 Civitai의 모든 것을 배워요.
- Stable Diffusion의 꽃이라고 할 수 있는 LoRA에 대해 배워볼게요.
스타일, 컨셉, 캐릭터의 다양성을 만들어주는 방법에 대해 알아보아요.
- Chat GPT와 함께 캐릭터 설정과 시나리오 작성을 진행할 거예요.
학습용 데이터 생성시의 주의사항과 원하는 인격의 정확한 구현을 위한 팁도 함께 배워볼게요!



강사

권대욱

과목

- 연애 시뮬레이터로 배우는 LLM 기반 가상 캐릭터 만들기

약력

- 현) 엔씨소프트 VARCO팀 AI 서비스 개발
- 전) 컴투스플랫폼 인텔리전스개발실 선임연구원
- 빅리더 AI 아카데미 프로젝트 멘토
- Kotra, 국민건강보험공단, 한국고용정보원
- 안양창조진흥원 Unity 게임 개발 해커톤 대상 수상

CURRICULUM

01.

개요 및 강의 목표

파트별 수강시간 00:18:10

CH01. 개요 및 강의 목표
01. 강의 주제 및 방향성 소개 / 대상 수강생에 대한 설명
02. 학습 목표 및 수강 후 응용 분야
03. 최종 프로젝트 주제 소개 및 요구사항 설명

CURRICULUM

02.

대형 언어 모델 (LLM) 이해하기

파트별 수강시간 02:28:13

CH01. 개요 및 강의 목표

01. LLM의 정의와 발전 과정
02. LLM의 활용 사례 및 응용 분야
03. 트랜스포머 구조 및 작동 원리(Attention Mechanism)
04. GPT, BERT 기본 개념 및 차이점, 장단점
05. LLM의 학습 과정 및 데이터 처리 방식

CH02. 파이썬 기본 문법 및 사용법

01. Python 설치 및 기본 설정
02. 기초 Python
03. Transformer Fine-tuning 해보기

CH03. OpenAI API의 이해

01. API를 다양한 방식으로 다루기(python, curl, postman 등)
02. OpenAI GPT API의 기능 및 활용 사례
03. OpenAI 계정 생성 및 API 키 발급 절차

CH04. 실습: 간단한 LLM API 호출 및 응답 처리

01. API 호출 예제 코드 작성해보기



CURRICULUM

03.

**Stable
Diffusion을
이용한 가상
캐릭터 이미지
제작**

파트별 수강시간 03:23:09

CH01. 가상 캐릭터 개념 및 중요성
01. 가상 캐릭터 제작의 목적 및 필요성
02. 기대되는 효과 및 사례 분석
CH02. Stable Diffusion의 이해
01. Text-to-Image 기본 개념
02. Stable Diffusion과 Midjourney 의 장단점 비교, 적용 사례
03. Stable Diffusion 설치 방법 및 주의사항
04. Stable Diffusion으로 첫 이미지 만들기
CH03. 이미지 제작을 위한 프롬프트 엔지니어링
01. 프롬프트 엔지니어링 개념 소개 및 중요성
02. 프롬프트 작성 꿀팁
03. 다양한 예제로 프롬프트 작성해보기
CH04. 실전 Stable Diffusion 활용
01. Stable Diffusion 주요 기능 설정 및 캐릭터 만들기
02. LoRA란 무엇인가
03. Stable Diffusion 에 Civitai 모델 적용하기
04. LoRA를 활용한 다양한 표정 및 자세 생성
05. [실습] 4가지 2D 캐릭터 생성해보기



CURRICULUM

04.

**Text - To -
Speech 학습**

파트별 수강시간 02:37:17

CH01. TTS 개념 및 원리
01. TTS 기술의 정의 및 발전 과정
02. TTS 모델의 작동 원리 및 구조
CH02. 더 나은 TTS를 위하여
01. 음성 데이터의 조건 및 수집 방법
02. 음성 데이터의 전처리 및 품질 개선 방법
CH03. 주요 TTS 모델 소개
01. 주요 TTS 모델 소개 및 체험
02. OpenAI TTS API 기본 사용법 및 실습
CH04. LLM, TTS API를 통합해서 GUI 프로그램 만들기
01. PyQt5로 GUI 프로그램 제작하기
02. PyQt5로 채팅 프로그램 만들기 (1) Chat
03. PyQt5로 채팅 프로그램 만들기 (2) TTS



CURRICULUM

05.

LLM, TTS 고도화

파트별 수강시간 04:27:20

CH01. LLM Finetuning
01. Fine-tuning 개념 및 필요성
02. GPT Assistant 개념 및 활용
03. Fine-tuning을 위한 데이터 준비 및 전처리
04. OpenAI GPT Fine-tuning 활용
05. [실습] 나만의 GPT Assistant API 서버 만들기
CH02. TTS Finetuning
01. Fine-tuning 개념 및 필요성
02. 데이터 준비 및 전처리
03. [실습] 캐릭터 음성 데이터 준비 및 학습 (1)
04. [실습] 캐릭터 음성 데이터 준비 및 학습 (2)
05. [실습] 나만의 캐릭터 음성을 API로 만들기
CH03. 실습: 4가지 인기 캐릭터 구현해보기
01. [실습] 4가지 애니메이션 캐릭터 구현해보기 (1)
02. [실습] 4가지 애니메이션 캐릭터 구현해보기 (2)
03. [실습] 4가지 애니메이션 캐릭터 구현해보기 (3)
04. [실습] 4가지 애니메이션 캐릭터 구현해보기 (4)

CURRICULUM

06.

렌파이(Ren'Py)
기초 학습

파트별 수강시간 01:11:34

CH01. 렌파이(Ren'Py) 기초 학습
01. 렌파이(Ren'Py) 개요 및 설치
02. 렌파이(Ren'Py) 튜토리얼
03. 렌파이(Ren'Py) 핵심 기능 학습
04. [실습] 간단한 채팅 입력 프로그램 만들기



CURRICULUM

07.

[Final Project]
나만의 캐릭터로
연애 시뮬레이터
만들기

파트별 수강시간 01:41:42

CH01. 나만의 캐릭터로 연애 시뮬레이터 만들기

- | |
|---------------------------|
| 01. 최종 목표 설정 및 필요 과정 설명 |
| 02. 캐릭터 설정 및 시나리오 작성 |
| 03. 오리지널 캐릭터 생성 |
| 04. LLM 적용하기 |
| 05. TTS 적용하기 |
| 06. 인터랙티브 채팅 적용하기 |
| 07. 최종 결과물 확인 및 고도화 방안 |
| 08. 스스로 해보기 - 다른 최신 툴에 적용 |

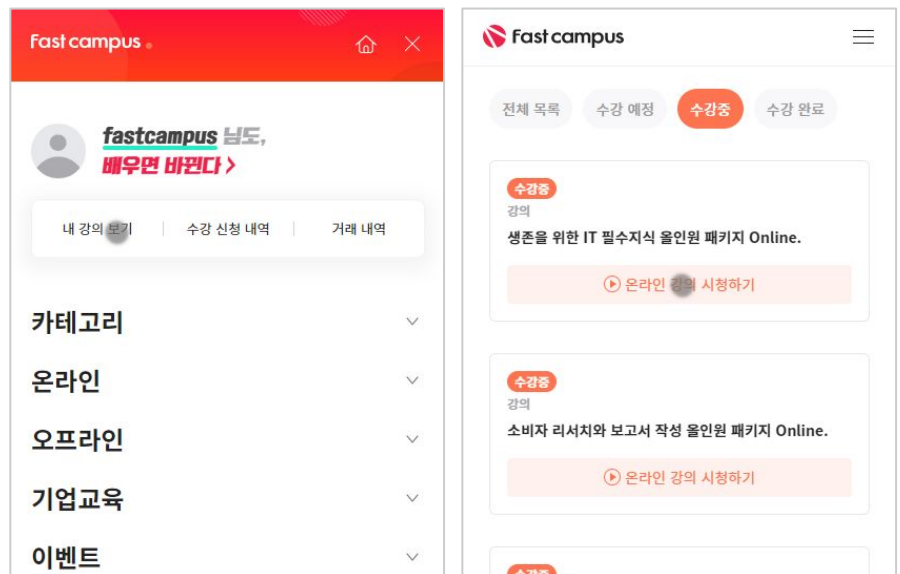


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.