

교육 과정 소개서.

12년차 글로벌 디자이너와 함께하는 Midjourney를 활용한
브랜드 제품 디자인의 모든 것



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/data_online_productdesignai
강의시간	29시간 12분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로 **낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대**에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 **시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강**

무제한 복습 **무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생**



강의목표

- 왜 점점 더 많은 디자인 회사들이 AI 활용 능력을 요구할까요?
AI가 디자인 업계의 업무 프로세스를 변화시키고 있기 때문입니다.
- 아이디어션부터 최종 디자인 완성까지 최소 한 달 이상 소요됐던 제품 디자인 프로세스.
AI로 하루 만에 완성도 높은 디자인을 만드는 스킬을 알려드립니다.
- 12년차 글로벌 디자이너는 AI를 활용해 어떻게 디자인할까요?
12년간 쌓아온 풍부한 노하우와 AI의 콜라보로 시너지를 극대화하는 법을 모두 공개합니다.
- 12년차 글로벌 제품 디자이너의 ai 렌더링 포트폴리오를 확인해보세요

강의요약

- 제품 디자인 프로세스 AI로 완벽 정복
아이디어션부터 CMF 디자인 작업까지 제품 디자인의 전 과정을 AI로 배워봅니다.
- 고연차도 어려워하는 Scene 렌더링과 CMF. AI로 마스터하기
선배들도 진땀흘리는 scene 렌더링 마스터부터 제품의 감성을 높여주는 CMF까지! AI로 고퀄리티 결과물 내봅니다.
- 광고 이미지부터 리플렛 제작까지 한 번에
디자인을 더 돋보이게 만드는 광고 이미지, 리플렛 제작으로 마무리까지 완벽하게
4가지 카테고리의 제품 디자인 실습을 통해 AI 활용법과 디자인적 사고를 함께 키웁니다.



강사**노원희****과목**

- 12년차 글로벌 디자이너와 함께하는 Midjourney를 활용한 브랜드 제품 디자인의 모든 것

약력

- NIU Technologies (2016.07~2016.09)
Senior Industrial Designer
 - Kohler Co. Shanghai (2016.12~2017.11)
Freelancer Product Designer
 - Samsonite Brand Private Limited
(2017.12~2023.11)
Senior Designer
-

CURRICULUM

01.

해외 취업과 실무 디자인 12년, 그 끝에 AI 툴

파트별 수강시간 00:27:03

CH01. 어쩌다보니 해외 인턴쉽 그리고 12년 인하우스 디자인 실무

01. 제품 디자인의 간략한 이해와 해외 실무 12년

CH02. AI가 디자이너를 대체한다?

01. AI가 할 수 있는 것과 할 수 없는 것

02. AI를 통한 디자인 프로세스의 변화 소개

03. AI 동향 파악 : AI를 기업과 각 마켓에서 대하는 태도와 저작권 이슈

CURRICULUM

02.

생성형 AI와 디자이너의 만남

파트별 수강시간 01:34:07

CH01. AI 툴의 소개

01. 챗 GPT 와 Bing의 데이터 기반의 디자인

02. 미드저니, 비즈콤, 스테이블 디퓨전, 등

CH02. AI 툴과 커뮤니케이션

01. 알맞은 Prompt 뽑기

CH03. AI 작업 환경 세팅 & 툴 별 인사이트

01. 미드저니 기본 세팅 & 인사이트

02. 비즈콤 기본 세팅 & 인사이트

03. 포토샵, 일러스트 AI 기능 소개 & 인사이트



CURRICULUM

03.

생성형 AI와
속성으로
친해지는 제품
디자인 프로세스

파트별 수강시간 00:10:07

CH01. 제품 디자인 프로세스 별 AI 툴 적용하여 사용법 익히기

- 01. 생성형 AI 가깝고도 먼 친구, 강의 진행 방법 소개
- 02. 제품 디자인 프로세스 별 AI 툴 적용 법

CURRICULUM

04.

생성형 AI와
디자인
아이디에이션

파트별 수강시간 05:34:27

CH01. 예시 1. 시나리오를 기반으로한 제품 아이디어이션

- 01. 예시1. 챗 GPT를 활용한 리서치 및 디자인 아이디어이션
- 02. 예시1. 미드저니를 이용한 컨셉 개발
- 03. 예시1. 포토샵 AI를 이용한 디자인 구체화

CH02. 예시 2. 디자인 트렌드를 반영한 제품 아이디어이션

- 01. 예시 2. 챗 GPT와 코파일럿을 활용한 리서치 및 디자인 아이디어이션
- 02. 예시 2. 미드저니를 이용한 디자인 무드보드 & 컨셉 개발 1
- 03. 예시 2. 미드저니를 이용한 디자인 무드보드 & 컨셉 개발 2
- 04. 예시 2. 챗 GPT와 밸류 포인트 점검
- 05. 예시 2. 비즈콤과 포토샵 AI를 이용한 디자인 구체화



CURRICULUM

05.

**생성형 AI와
디자인 스케치 &
컨셉 개발 & 3D**

파트별 수강시간 08:44:47

CH01. 예시 3. 인체공학적 의자 컨셉 개발 및 디자인 구체화
01. 예시 3. 미드저니를 이용한 아이디어이션 & 컨셉 개발 1
02. 예시 3. 미드저니를 이용한 아이디어이션 & 컨셉 개발 2
03. 예시 3. 미드저니를 이용한 아이디어이션 & 컨셉 개발 3
04. 예시 3. 미드저니를 이용한 아이디어이션 & 컨셉 개발 4
05. 예시 3. 미드저니를 이용한 아이디어이션 & 컨셉 개발 5
06. 예시 3. 포토샵 AI를 이용한 디자인 구체화 1
07. 예시 3. 포토샵 AI를 이용한 디자인 구체화 2
08. 예시 3. 포토샵 AI를 이용한 디자인 구체화 3
CH02. 예시 4. 전기 모빌리티 아이디어이션
01. 예시 4. 미드저니를 이용한 아이디어이션 1
02. 예시 4. 미드저니를 이용한 아이디어이션 2
03. 예시 4. 미드저니를 이용한 아이디어이션 3
04. 예시 4. 비즈콤을 이용한 디자인 스케치 & 3D 컨셉 개발 1
05. 예시 4. 비즈콤을 이용한 디자인 스케치 & 3D 컨셉 개발 2
06. 예시 4. 비즈콤을 이용한 디자인 스케치 & 3D 컨셉 개발 3
07. 예시 4. 비즈콤을 이용한 디자인 스케치 & 3D 컨셉 개발 4
08. 예시 4. 비즈콤을 이용한 디자인 스케치 & 3D 컨셉 개발 5
09. 예시 4. 포토샵 AI를 이용한 디자인 구체화
CH03. 폴리곤 3D 생성 및 미리보기로 3D로 모델링 시간 전략적으로 단축하기
01. 비즈콤과 CSM 등 폴리곤 3D 생성모드 소개 & 엔지니어 모델링의 가능성과 한계

CURRICULUM

06.

생성형 AI와 CMF & Scene 렌더링

파트별 수강시간 08:00:15

CH01. CMF 렌더링

01. 사실적 질감 표현 : 커피머신과 헤드폰 - 미드저니를 이용한 사실적 재질 렌더링 1
02. 사실적 질감 표현 : 커피머신과 헤드폰 - 미드저니를 이용한 사실적 재질 렌더링 2
03. 사실적 질감 표현 : 커피머신과 헤드폰 - 미드저니를 이용한 사실적 재질 렌더링 3
04. 사실적 질감 표현 : 커피머신과 헤드폰 - 미드저니를 이용한 사실적 재질 렌더링 4
05. 사실적 질감 표현 : 커피머신과 헤드폰 - 미드저니를 이용한 사실적 재질 렌더링 5
06. 믹스 앤 매치 : 헤드폰 - 비즈콤을 이용한 인페인팅 1
07. 믹스 앤 매치 : 헤드폰 - 비즈콤을 이용한 인페인팅 2
08. 믹스 앤 매치 : 헤드폰 - 비즈콤을 이용한 인페인팅 3
09. 믹스 앤 매치 : 헤드폰 - 비즈콤을 이용한 인페인팅 4
10. 믹스 앤 매치 : 헤드폰 - 비즈콤을 이용한 인페인팅 5

CH02. Scene 렌더링 1 : 조명 & 배경 추가

01. 어린이 쇼파 - 미드저니를 이용한 조명효과 추가 1
02. 어린이 쇼파 - 미드저니를 이용한 조명효과 추가 2
03. 어린이 쇼파 - 미드저니를 이용한 조명효과 추가 3

CH03. Scene 렌더링 2 : 배경 & 모델 추가

01. 전기 모빌리티 - 비즈콤을 이용한 아웃페인팅

CH04. Scene 렌더링 3 : 배경 목업 만들기

01. 턴테이블 스피커 - 플래어 시로 쉽고 빠른 배경 목업 1
02. 턴테이블 스피커 - 플래어 시로 쉽고 빠른 배경 목업 2
03. 턴테이블 스피커 - 플래어 시로 쉽고 빠른 배경 목업 3
04. 턴테이블 스피커 - 플래어 시로 쉽고 빠른 배경 목업 4



CURRICULUM

07.

생성형 AI로
이미지 to 비디오

파트별 수강시간 04:30:16

CH01. 최종 디자인 시안을 AI를 통해 영상으로 만들기
01. 플라이어 AI의 기본세팅과 인사이트
02. 런웨이 기본세팅과 인사이트
CH02. 예시 1. 어린이 쇼파
01. 예시 1. 플래어 AI 배경 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 1
02. 예시 1. 플래어 AI 배경 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 2
03. 예시 1. 플래어 AI 배경 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 3
04. 예시 1. 플래어 AI 배경 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 4
05. 예시 1. 플래어 AI 배경 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 5
CH03. 예시 2. 커피머신
01. 예시 2. 플래어 AI 배경과 모델 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 1
02. 예시 2. 플래어 AI 배경과 모델 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 2
03. 예시 2. 플래어 AI 배경과 모델 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 3
04. 예시 2. 플래어 AI 배경과 모델 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 4
05. 예시 2. 플래어 AI 배경과 모델 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 5
06. 예시 2. 플래어 AI 배경과 모델 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 6
07. 예시 2. 플래어 AI 배경과 모델 만들기 & 런웨이로 이미지를 영상으로 변환시키기 7



CURRICULUM

08.

실무 디자인 Tips
& 마무리

파트별 수강시간 00:10:58

CH01. 디자인만 잘 하면 끝? 소프트 스킬의 중요성

01. 오픈 마인드 & 커뮤니케이션

CH02. AI에 대한 마음가짐과 준비

01. AI의 진화에 함께 올라탈 사람들

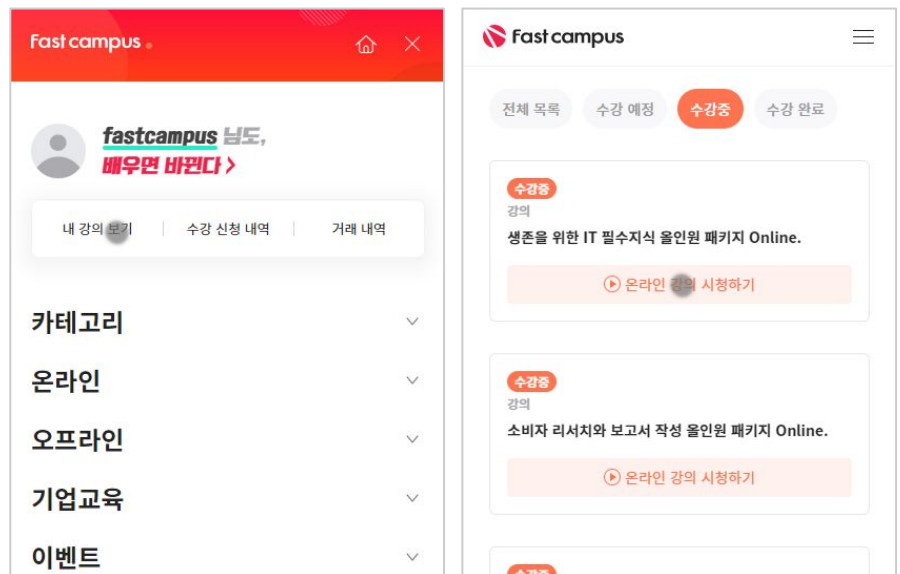


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.