교육
과정
소개서.

코드팩토리의 백엔드 아카데미 : 한 번에 끝내는 NestJS 패키지 - 기초부터 MSA까지

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.
* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 09월 02일
- 2차 : 2024년 10월 07일
- 1차 : 2024년 11월 04일
- 2차 : 2024년 12월 02일
- 전체공개 : 2024년 12월 30일

최근 수정일자 2024년 07월 30일

Fast campus

강의정보

강의장	온라인 강의	데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_nestjs
강의시간	50시간 예정 **(* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)**
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 **내가 원하는 시간대**에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 **어디서든 수강**
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 **몇번이고 재생**

Copyright ⓒ FAST CAMPUS Corp. All Rights Reserved.

강의목표

- NestJS Core 개념과 API를 학습하고, 테스트 코드 작성 다큐멘테이션, 인증, 캐싱, 로깅, Pagination, ORM, 배포 등의 실무 필수 외부 라이브러리를 다룹니다.
- AWS 배포와 CI/CD 파이프라인, 운영 전략을 학습을 통해 프로젝트에 실제로 적용해봅니다.
- 코드팩토리의 백엔드 아카데미를 통해 NestJS 기반 MSA에 대해 제대로 경험하세요.
  자신의 프로젝트에 맞는 MSA 아키텍처를 설계하고 적절한 기술을 적용할 수 있는 능력을 갖추게 될 것입니다.
- Monorepo 환경의 MSA부터 DDD기반 Polyrepo 환경의 MSA 전환,
  그리고 CQRS, SAGA 패턴과 배포 및 운영까지 MSA를 완전히 정복할 수 있습니다.

강의요약

- 강의를 통해, 실무에서 필수로 알아야 하는 28가지 백엔드 & 데브옵스 기술 스택을 학습할 수 있습니다.
- 넷*릭스 프로젝트를 통해 NestJS 기초부터 배포까지 6단계에 걸쳐 학습합니다.
- 배달 앱 프로젝트에서 MSA 구축은 두 단계로 진행됩니다.
  소규모 팀과 프로젝트부터 대규모 팀과 프로젝트까지 적용할 수 있는 MSA 방법론을 학습합니다

Copyright ⓒ FAST CAMPUS Corp. All Rights Reserved.

강사

코드팩토리

과목

- 코드팩토리의 백엔드 아카데미 : 한 번에 끝내는 NestJS 패키지 - 기초부터 MSA까지

약력

- 현) 주식회사 코드팩토리 대표
- 전) 제이앤 대표
- 전) Milliman Korea 개발자
- 전) Vectorbase 연구원

[강의 경력]

- 온라인 강의 누적 수강생 22,000명
- 2022 인프런 신인상
- 2023 인프런 베스트 셀러
- 밀리의서재 개발자 특강 및 기업 강연
- [저서] [베스트셀러] Must Have 코드팩토리의 플러터 프로그래밍 저자
- [학력] Imperial College London

Copyright ⓒ FAST CAMPUS Corp. All Rights Reserved.

CURRICULUM

CLASS 1 01.

오리엔테이션

파트별 수강시간 00:58:56

CH01. 강의 소개
01. 강의 소개
02. 문제가 생겼을때 대처법
03. 강의 리소스 다운로드
04. 코드팩토리 커뮤니티 도움 받는법
CH02. NestJS 소개
01. NestJS 소개
02. HTTP와 REST API

CURRICULUM

CLASS 1 02.

환경설정

파트별 수강시간 00:30:03

CH01. MacOS 환경설정
01. nodeJS 설치하기
02. NestJS CLI 설치하기
03. VSC 설치하기
04. Postman 설치하기
CH02. Windows 환경설정
01. nodeJS 설치하기
02. NestJS CLI 설치하기
03. VSC 설치하기
04. Postman 설치하기

CURRICULUM

CLASS 1 03.

개발환경 및 NestJS 프로젝트 둘러보기

파트별 수강시간 00:18:31

CH01. VSC 둘러보기
01. VSC 둘러보기
CH02. NestJS 둘러보기
01. 파일구조 & package.json & node_modules

CURRICULUM

CLASS 1 04.

NestJS 핵심개념

파트별 수강시간 01:36:23

CH01. NestJS 라이프사이클 오버뷰
01. NestJS 라이프사이클 오버뷰
CH02. 컨트롤러
01. 첫 요청 보내보기
02. HTTP 메서드 변경해보기
03. Movie API 설계하기
04. Movie API Path 구현하기
05. GET movie 구현하기
06. GET movie id 구현하기
07. POST movie 구현하기
08. PATCH movie id 구현하기
09. DELETE movie id 구현하기
10. Query Parameter 사용해보기
CH03. 프로바이더 & 서비스
01. Dependency Injection and Inversion of Control
02. Dependency Injection and Inversion of Control NestJS 코드에서 확인해보기
03. GET movie 로직 service로 전환하기
04. GET movie id 로직 service로 전환하기
05. POST movie 로직 service로 전환하기
06. PATCH DELETE 엔드포인트 전환하기
CH04. 모듈
01. Module 개념 공부 및 CLI 사용해서 생성해보기
02. Movie 모듈로 엔드포인트 이전하기

CURRICULUM

CLASS 1 05.

디버거 사용법

파트별 수강시간 00:12:15

CH01. Debugger가 왜 필요한가?
01. Debugger가 왜 필요한가
CH02. Debugger 세팅하고 사용해보기
02. Debugger 세팅하고 사용해보기

CURRICULUM

CLASS 1 06.

유효성 검사 및 변환

파트별 수강시간 01:11:48

CH01. Class Validator 인트로
01. dto 소개 및 사용해보기
02. Class Validator 소개
03. Class Validator 프로젝트에 적용하기
CH02. Class Validator 완전정복
01. 기본 Validator 정리
02. 타입 Validator 정리
03. 숫자 Validator 정리
04. 문자 Validator 정리
05. Custom Validator
06. ValidationPipe 주요 옵션 알아보기
CH03. Class Transformer
01. Class Transformer 인트로
02. Expose와 Exclude 적용해보기
03. Custom Transformer 사용해보기
CH04. Joi
01. Joi 이론

CURRICULUM

CLASS 1 07.

환경변수

파트별 수강시간 00:05:34

CH01. 환경변수
01. 환경변수 이론

CURRICULUM

CLASS 1 08.

데이터베이스

파트별 수강시간 05:34:57

CH01 .SQL
01. SQL 이론
02. Mac Postgresql 세팅하기
03. Windows Postgresql 세팅하기
04. SQL 조회기능 사용해보기
05. SQL 업데이트와 삭제 기능 사용해보기
06. SQL Join 기능 사용해보기
CH02. TypeORM 기본기
01. TypeORM 기본기 DataSource와 Column
02. DataSource 정의하고 환경변수 사용해보기
03. Joi로 환경변수 검증하고 비동기로 DataSource 생성하기
04. TypeORM으로 테이블 생성하기
05. Repository CRUD 작업 이론
06. Movie API에 Repository 적용해보기
07. Advanced Options & 통계 쿼리 이론
08. Advanced Options & 통계 쿼리 적용
09. Entity Embedding & Entity Inheritance 이론
10. Entity Embedding & Entity Inheritance 실습
11. Single Table Inheritance 실습
12. Relationship 이론
13. One to One Relationship 객체 만들어보기
14. One to One Relationship Create 작업 해보기

CURRICULUM

CLASS 1 08.

데이터베이스

파트별 수강시간 05:34:57

15. One to One Relationship Read 작업 해보기
16. One to One Relationship Update 작업 해보기
17. One to One Relationship Delete 작업 해보기
18. Cascade 옵션 사용해보기
19. Many to One Relationship 생성하기
20. Director 엔드포인트 완성하기
21. Movie-Director Create Update 관계 작업 해보기
22. Movie-Director Read 관계 작업 해보기
23. Unique & Nullable Constraint 작업 해보기
24. Genre Many to Many Relationship 생성하고 엔드포인트 작업하기
25. POST movie 엔드포인트 업데이트하기
26. PATCH GET movie 엔드포인트 업데이트하기
CH03. QueryBuilder
01. QueryBuilder 이론
02. QueryBuilder 사용하는 방식으로 로직 변경하기
CH04. Transaction
01. Transaction 이론
02. Create 함수에서 Transaction 적용하기
03. Update 함수 Transaction 적용하기
CH05. 데이터베이스 마이그레이션
01. Database Migration

CURRICULUM

CLASS 1 09.

Pipe

파트별 수강시간 00:26:12

CH01. Pipe 이론
01. Pipe 소개
02. 기본 Pipe 사용해보기
03. 프로젝트에 Pipe 적용하기
04. Custom Validation Pipe
05. MovieTitleValidationPipe 버그 수정

CURRICULUM

CLASS 1 10.

Mapped Types

파트별 수강시간 00:09:08

CH01. Mapped Types
01. Mapped Types 이론
02. Mapped Types 적용하기

CURRICULUM

CLASS 1 11.

Serialization

파트별 수강시간 00:02:26

CH01. Serialization
01. Serialization 적용하기

CURRICULUM

CLASS 1 12.

인증

파트별 수강시간 02:06:51

CH01. 인증 이론
01. Hashing 이론
02. Token 이론
CH02. 회원가입
01. User Module 작업하기
02. Auth Module 회원가입 작업하기
CH03. 로그인
01. 날것의 로그인 시스템 구현하기
CH04. Passport
01. Passport 이론
02. Local Strategy 적용하기
03 .Jwt Strategy 적용하기
CH05. 토큰관리
01. Access Token 재발급하기
02. 환경변수 정비

CURRICULUM

CLASS 1 13.

Middleware

파트별 수강시간 00:28:26

CH01. 이론
01. Hashing 이론
02. 1차 오픈 마무리
CH02. 실습
01. Bearer Token Middleware 구현하기

CURRICULUM

CLASS 1 14.

Guard

CH01. 이론
01. Guard 이론
CH02. 실습
01. Auth Guard 생성하기
02. Public Custom Decorator 생성하기
03. Bearer Token Middleware 토큰 검증 개선하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 15.

RBAC

CH01. 이론
01. Role Based Access Control 이론
CH02. 실습
01. RBAC 구현하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 16.

Postman

CH01. 고급 포스트맨 기술
01. 환경변수와 스크립트 작성
02. Database Seeding

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 17.

Pagination

CH01. 이론
01. Pagination 이론
CH02. 실습
01. Page Based Pagination
02. SQL로 알아보는 다중 칼럼 Cursor Based Pagination
03. 멀티칼럼 Cursor Based Pagination 1
04. 멀티칼럼 Cursor Based Pagination 2
05. 멀티칼럼 Cursor Based Pagination 3

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 18.

Interceptor

CH01. 이론
01. Interceptor 이론
CH02. 실습
01. Response Time Interceptor 구현하기
02. Cache Interceptor 구현하기
03. Transaction Interceptor 구현하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 19.

예외처리

CH01. 이론
01. Exception Filter 이론
CH02. 실습
01. Forbidden Exception Filter 구현하기
02. Query Failed Exception Filter 구현하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 20.

파일 업로드

CH01. 이론
01. 파일 업로드 이론
CH02. 전통적 파일 업로드 방식 실습
01. 간단 단일 파일 업로드
02. 간단 복수 파일 업로드
03. FileFieldsInterceptor 사용해보기
04. MulterOptions 알아보기
05. 업로드된 파일 정보 변경하기
06. 엔티티에 파일 정보 반영하기
07. 스태틱파일 서빙하기
CH03. 파일 선업로드 방식
01. CommonModule로 파일 업로드 로직 이동하기
02. Movie 엔드포인트 완성하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 21.

Custom Decorator

CH01. Custom Decorator
01. User Custom Param Decorator 생성하기
02. Query Runner Custom Param Decorator 생성하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 22.

좋아요 시스템

CH01. 좋아요 시스템
01. 중간테이블 Entity로 직접 생성하기
02. 좋아요 시스템 로직 완성하기
03. 좋아요 여부 보여주는 필드 추가하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 23.

캐싱

CH01. 캐싱 이론
01. 캐싱 이론
CH02. 캐시 매니저 실습
01. Cache Manager 기본 사용법
02. Cache Interceptor 사용해보기
CH03. 캐시 실제 사용 사례 실습
01. 토큰 캐싱으로 인증 프로세스 간소화하기
02. 캐시로 토큰 블락하기
03. 캐시로 Throttling 구현하기
CH04. Redis
01. Redis를 활용한 캐싱

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 24.

버전관리

CH01. NestJS에서의 버전관리
01. Versioning 이론
02. URI Versioning
03. Header, Media Type Versioning

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 25.

Task Scheduling

CH01. 이론
01. Task Scheduling 이론
CH02. 실습
01. Cron 작업 등록해보기
02. 잉여 파일 삭제 기능 구현하기
03. 좋아요, 싫어요 통계 기능 구현하기
04. 다이나믹 타스크 스케쥴링

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 26.

Logging

CH01. 로깅
01. NestJS 기본 Logger 사용하기
02. Custom Logger 제작하기
03. Winston 사용하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 27.

Swagger

CH01. 다큐멘테이션 구현하기
01. Swagger 세팅하기
02. Swagger에서의 토큰 인증
03. ApiProperty Annotation 알아보기
04. ApiOperation 알아보기
05. ApiHideProperty 알아보기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 1 28.

테스트

CH01. 이론
01. 테스트 이론 (개요 및 Matcher 함수)
02. Mock vs Stub vs Fake 이론
03. Mock Function 이론
04. Testing의 종류 이론
05. Test 코드 예제 이론
CH02. Unit Test 실습
01. NestJS Test 세팅하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 2.

CLASS 2

CH01. Microservice 소개
01. Microservice 이론
02. NestJS 에서의 Microservice
CH02. Monorepo Microservice 개발
01. 이론
02. 프로젝트 구현
CH03. Intermicroservice Communication (마이크로서비스간 통신)
01. 이론
02. RabbitMQ
03. Redis
04. Kafka
CH04. gRPC
01. 이론
02. 프로젝트 적용
CH05. 소프트웨어 아키텍처
01. NLayered Architecture
02. Hexagonal Architecture
03. Clean Architecture
04. 아키텍처 대통합
CH06. Domain Driven Design
01. 이론 및 적용
CH07. Polyrepo Microservice 개발
01. 이론
02. 프로젝트 구현
CH08. Kubernetes 완전정복
01. 이론
02. Orchestration 적용하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

CLASS 2.

CLASS 2

CH09. Helm Chart
01. 이론
02. Helm Chart로 Kubernetes 클러스터 관리하기
CH10. Kafka
01. Kafka
CH11. Patterns
01. CQRS
02. SAGA
03. Event Sourcing Pattern
CH12. Service Mesh
01. Istio
CH13. Monitoring & Logging
01. Prometheus & Grafana
02. EFK Stack
03. Clean Architecture
04. 아키텍처 대통합
CH14. 배포
01. AWS

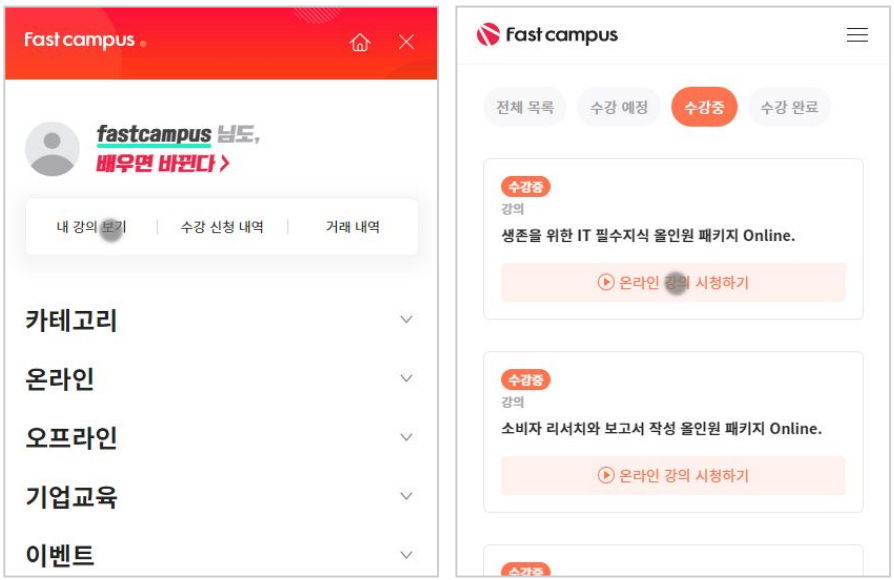
본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 사전 판매 중인 강의입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.

Copyright ⓒ FAST CAMPUS Corp. All Rights Reserved.