

교육 과정 소개서.

존코바 아카데미 :
디자인 센스와 모션 감각을 한 번에 끝내는 존코바의
애프터이펙트 Remaster



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_online_jkbaftereffects
강의시간	7시간 09분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로 **낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대**에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 **시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강**

무제한 복습 **무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생**



강의목표

- 디자인은 '트렌드'가 생명이니까!
더욱 트렌디한 예제와 최신화된 커리큘럼으로 돌아온 존코바 애프터이펙트 온라인 클래스
- 하나의 작품을 만들더라도 '그냥 예뻐서요'가 아닌 '왜' 이렇게 만들고, 이렇게 움직임을 표현했는지 경험과 근거를 바탕으로 알려드리겠습니다.
- 실무의 경험과 유튜브에서의 유쾌하게 풀어가던 강의 경험을 바탕으로 흥미를 넘어 모션그래픽의 매력에 푹 빠지게 만들어 드리겠습니다.
- 디자인 일타강사 존코바와 함께 아트웍을 그리는 작업부터 키프레임 애니메이션, 오프셋 등 애프터이펙트 핵심 기능을 활용하여 쫄쫄한 모션을 만드는 방법까지 학습해보세요.

강의요약

- 5년 간의 수강생 피드백과 개인적으로 아쉬웠던 부분을 모두 반영하여 더욱 강화된 커리큘럼과 트렌디한 실습 예제로 학습할 수 있습니다.
- 단순히 따라하는 실습이 아닌 왜 이렇게 만들어야 하는지에 대한 근거를 설명함으로써 수강생 분들이 가장 어려워하는 감각을 기를 수 있습니다.
- 6년 간 쌓아온 강의 경험과 2024년 모션그래픽 트렌드를 반영한, 완전히 새로워진 실습 예제와 커리큘럼을 만나보세요.
- 8개의 모션그래픽을 완성해보며 디자인 센스와 모션감을 자연스레 터득할 수 있습니다.



강사

J,KOBA

과목

- 디자인 센스와 모션 감각을 한 번에 끝내는 존코바의 애프터이펙트 Remaster

약력

- 온/오프라인 누적 수강생 약 35000명
- 2019년 넥슨 네트워크 특강
- 2022년 105클래스 세미나
- 2023년 유튜브 코세스 디자인 강의 오픈
- 2024년 TMKR 강연
- 자체 오프라인 클래스 운영
- GSSHOP 머신러닝 엔지니어 (2018~2020)

주요 경력]

- 현) 42만 구독자 유튜브 채널 보유(2024.06 기준)
- 전) MBC 드림센터 근무 (모션그래픽 디자이너)
- 전) CJ E&M OCN팀 근무 (모션그래픽 디자이너)
- 전) SBS A&T 근무 (3D 모션그래픽 디자이너)
- 전) KBS 근무 (3D 모션그래픽 디자이너)

기타 이력]

- KBS 지명수배 프로그램 타이틀 제작
- 2019 KBS 스포츠 타이틀 제작 > 외 다수
- 영상 및 모션그래픽 제작



CURRICULUM

CH01. Intro

01. 존코바를 소개합니다.

01.

Intro

파트별 수강시간 00:04:44



CURRICULUM

02.

드로잉 센스부터
모션감까지
키우는 존코바의
애프터이펙트
기초

파트별 수강시간 06:58:40

Welcome 애프터이펙트를 살펴볼까요?
01. 영상이란?
02. 애프터이펙트 살펴보기
03. 영상 출력하기
CH01. 기본 기능으로 모션 감각 잡기
01. 본격! 디자인과 움직임 개념 잡기
02. 텐션의 기본! 가속과 감속 파악하기
03. 기본 기능만으로 디자인 잡아가기
04. 기본 기능만으로 모션 트레이닝
CH02. 모션 시작의 기초! 키워드 활용하기
01. 필수 기능인 Text Animator 활용하기
02. 키워드 활용하는 법
03. 키워드 응용 모션 제작하기 1
04. 키워드 응용 모션 제작하기 2
05. 키워드 응용 모션 제작하기 3



CURRICULUM

02.

드로잉 센스부터
모션감까지
키우는 존코바의
애프터이펙트
기초

파트별 수강시간 06:58:40

CH03. 웨입으로 쌓아가는 모션 트레이닝
01. 조형을 활용한 '웨입' 디자인
02. 공간 구성하기
03. 매력적인 컬러 입히기
04. 리깅의 기초! 스탠드 애니메이션 만들기
05. 움직임의 밀도 챙기기
CH04. 실무 프로세스 100% 반영한 모션 트레이닝
01. 디자인에 컨셉 녹이는 '키비주얼' 알아보기
02. 스타일프레임 만들기
03. 영상 제작하기 전 필수 코스 '애니메틱'이란?.mp4
04. 쉽게 텐션을 올려주는 '매치컷' 활용하기
05. 움직임의 밀도 채우기
CH05. 트렌드에 어울리는 인트로 만들기
01. 트렌드 파악 및 기본적인 연출 구성하기
02. 트렌드에 맞게 스타일프레임 만들기
03. 화면 구성에 맞는 모션 추가하기
04. 보이지 않는 부분까지 다듬기
05. 사운드로 마침표 찍기



CURRICULUM

CH01. Outro

01. Next Level

03.

Outro

파트별 수강시간 00:05:09



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.