

# 교육 과정 소개서.

하나리의 디테일이 살아있는 블렌더 3D 캐릭터 애니메이션

## 안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

\* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2024년 06월 28일
- 2차 : 2024년 07월 26일
- 3차 : 2024년 08월 23일
- 전체공개 : 2024년 09월 20일

최근 수정일자 2024년 05월 27일



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dgn_online_3Dcharacter">https://fastcampus.co.kr/dgn_online_3Dcharacter</a>
강의시간	41시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
---------	-------------------------------------

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
------------	------------------------------------------------

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
--------	-----------------------------------------------



## 강의목표

- 디테일이 살아있는 북미풍 3D 캐릭터 디테일한 모델링과 텍스처로 실사 수준의 생동감 넘치는 캐릭터를 제작할 수 있습니다.
- 완전 초보자도 가능! 기초부터 아트웍까지 3D기초 이론, 모델링, 리깅, 애니메이션 아트웍 연출과 제작 등 기초부터 응용까지 모두 담았습니다.
- 사랑스러운 북미풍 캐릭터와 디테일이 살아있는 애니메이션을 제작해봅니다.
- 풍부한 표정 연출과 머리카락 한 올까지도 표현하는 섬세한 텍스처 그리고 라이팅 표현과 애니메이션까지 디테일하나 놓치지 않는 강사님의 작업물을 살펴보세요.

## 강의요약

- 모델링 스킬과 태블릿이 필요한 스컬핑 작업 없이 모델링만으로 퀄리티 높은 캐릭터를 제작할 수 있습니다.
- 얼굴, 전신, 눈동자, 머리카락 등을 모델링하고, 얼굴, 몸, 의상 등에 디테일한 텍스처 연출 방법을 배웁니다.
- 머리카락, 의상, 표정 등을 리깅하며 캐릭터의 감정을 표현하고, 간단한 애니메이션 작업을 더해 생동감을 불어 넣습니다.
- 나만의 캐릭터, 애니메이션 제작도 가능하도록 강의 내 모든파일을 제공합니다.



## 강사

하나리

과목

- 하나리의 디테일이 살아있는 블렌더 3D 캐릭터 애니메이션

약력

- 현) 3D Artist
- 현) 더모션 아카데미 블렌더 애니메이션 강사
- 현) 해커스 HRD 블렌더 애니메이션 강사

참여 프로젝트]

- KB 국민은행 3D 캐릭터 제작
- 디자인웨이 VR 동화 영상 제작
- 삼성화재 오모오모 홍보영상 제작
- 대우건설 창립 50주년 기념 NFT 영상 제작
- DGB 생명 홍보 영상 제작
- 장흥어린이과학관 전시 영상 제작

## CURRICULUM

# 01.

## 귀여운 소품 만들기

CH01. 블렌더 입문
01. 블렌더 기본 사용법
CH02. 소품 모델링
01. 빵 만들기
02. 조리도구 만들기
CH03. 소품 라이팅
01. 라이팅 연출 기초
CH04. 소품 렌더링
01. 카메라 다루기
02. 이미지 출력하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 02.

## 베이커리 만들기

CH01. 컨셉 구상하기
01. 자료 수집 및 미드저니 사용
CH02. 베이커리 모델링
01. 세트 모델링
02. 주방 소품 모델링
03. 장식품 모델링
04. 배치 마무리
CH03. 베이커리 렌더링
01. 라이팅 연출
02. uv mapping
03. 베이커리 텍스처 1
04. 베이커리 텍스처 2
05. volume을 이용한 햇살 라이팅
06. 카메라 설정 및 이미지 출력

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 03.

## 캐릭터 만들기

CH01. 새 캐릭터 만들기
01. 새 캐릭터 모델링
02. 새 캐릭터 텍스처
CH02. 사람 캐릭터 모델링
01. 얼굴 모델링
02. 몸통 모델링
03. 눈동자 만들기
04. 의상, 모자 모델링
05. 신발, 양말 모델링
06. 헤어, 눈썹, 속눈썹 모델링
07. 피부 텍스처
08. 의상 텍스처

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 04.

## 캐릭터 리깅

CH01. 리깅 기초
01. 리깅 입문하기
02. 새 캐릭터 리깅
CH02. 리깅 응용
01. rigify 사람 캐릭터 리깅
02. 의상 리깅
03. 머리카락 리깅
04. shape key 표정 리깅

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 05.

## 애니메이션 기초

## CH01. 애니메이션 기초

01. 애니메이션 입문하기

## CH02. 애니메이션 연습

01. 공 튀기기

02. 간단한 포즈 잡기

03. 워킹 애니메이션

04. 달리기 애니메이션

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

## 06. 애니메이션 실전

<b>CH01. 애니메이션 기획</b>
01. 애니메이션 준비
<b>CH02. 애니메이션 실전</b>
01. 씬 1 애니메이션
02. 씬 2 애니메이션
03. 씬 3 애니메이션
04. 씬 4 애니메이션
05. 씬 5 애니메이션
06. 씬 6 애니메이션
07. 씬 7 애니메이션
08. 씬 8 애니메이션
09. 씬 9 애니메이션
10. 씬 10 애니메이션
<b>CH03. 애니메이션 마무리</b>
01. 색보정 및 효과음

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

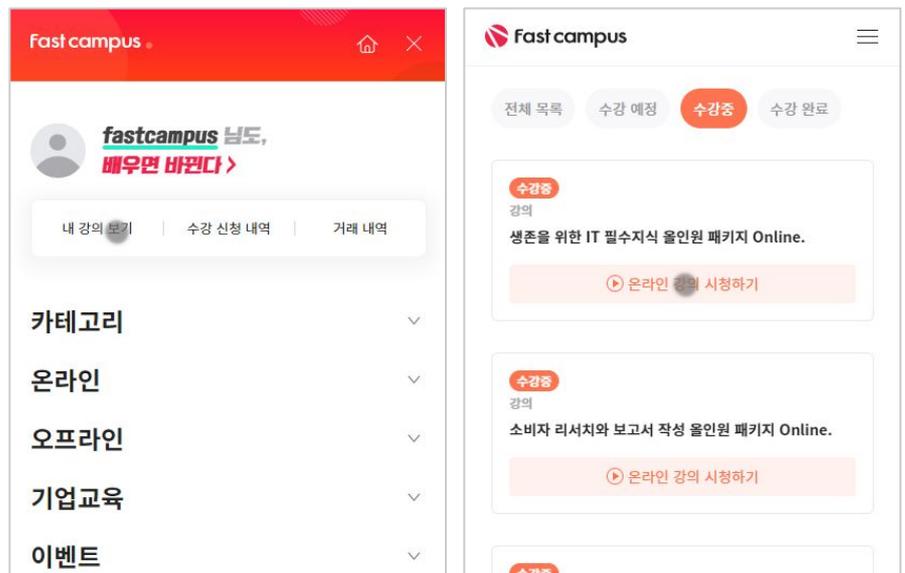


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.