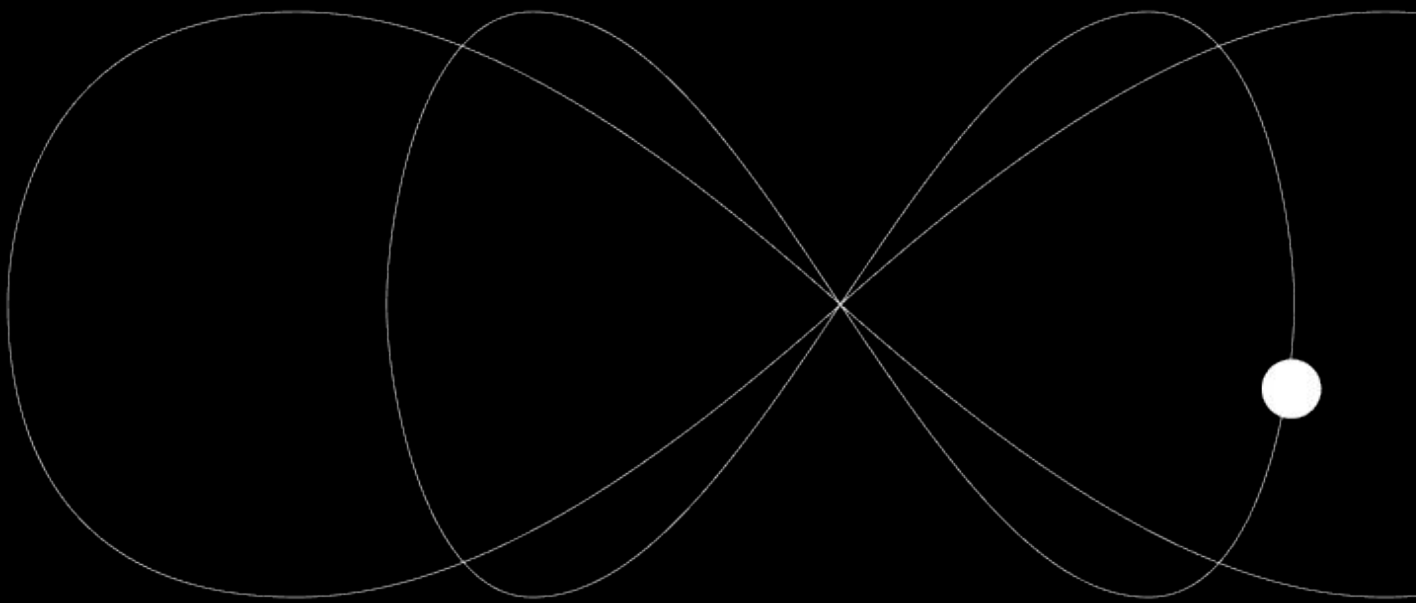


교육 과정소개서

[쉐어엑스] BKID 프로젝트 실습으로 배우는 제품 디자인 실무



강의 정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://sharex.fastcampus.co.kr/dgn_online_bkid
강의시간	21시간 24분 40초
문의	고객센터

강의 목표

- 제품 디자인의 가장 필수적인 디자인 리서치 방법론에 대해 9가지 단계를 통해 학습하고 BKID의 특별한 디자인 전략 실무 프로세스에 대해서 자세하게 배워봅니다.
- 이론과 심화, 케이스스터디까지 마스터했다면, 이제는 BKID 총괄 디자인 디렉터의 실제 툴을 활용하여 컨셉과 타겟에 맞게 제품 디자인하는 방법을 배울 수 있습니다.
- 이론부터 실무 프로세스와 실제 케이스 스터디, 툴 실습을 통해 완벽하게 마스터할 수 있도록 BKID의 모든 것을 다 담았습니다.
- 실제 실무에서 적용할 수 있는 효과적인 제품 디자인 전략과 개념을 수립하는 방법을 배울 수 있습니다.

강의 요약

- [NHN, LINE, LG Electronics, KIA Motors, Hyundai Motors, 아모레 퍼시픽, 대림 산업, 코웨이/코스메틱, CJ, Design House, KT, SKT, 예술의 전당, Doosan] 등의 클라이언트와 브랜드 경험을 기반으로 한 디자인 컨설팅 및 기술을 기반으로 한 스타트업과 협업을 통해 새로운 기술을 디자인으로 배울 수 있습니다.
- 이유있는 디자인을 만들기 위해 꼭 필요한 BKID먼우+ 라소창허 기획 방법론, 영역과 소재에 상관없이 변화하는 시대에 맞춰 산업 디자인 역량을 키우기 위해서 탄탄한 기획력을 다질 수 있습니다.
- 다양한 분야 & 프로젝트 경험의 레이어가 쌓이면 어떤 상황에서도 디자인 전략과 방향성은 명확해지며, 구체적인 프로세스 학습과 핵심 파트 실습을 통해 제품 디자인 실무 경험을 간접적으로 쌓을 수 있습니다.
- BKID는 공예와 가구부터 IT 기기와 로봇틱스와 같은 딥테크까지 다양한 디자인 프로젝트를 경험하고 운영하는 경험을 할 수 있는 곳으로, 프로젝트의 성격에 맞게 다양한 프로세스를 통해 디자인을 전개합니다.

강사

송봉규

과목

- Part 1, Part 2

약력

- 현) BKID Founder, Design Director
- 전) 2006년 삼성전자에서 글로벌 스마트폰의 제품 디자이너로 근무
- 전) 2008년 디자인 스튜디오 SDESIGNUNIT을 설립해 생활 제품, 조명, 가구 디자인과 사물과 환경에 연관성에 대한 리서치
- 전) 2008년에는 가구를 기반으로 한 라이프 스타일 브랜드인 Matter & Matter를 런칭 하여 운영
- 전) 2016년 대한특수금속과 함께 한국형 주물 리빙브랜드인 MM을 런칭하여 운영
- 전) 2020년부터 서울의 디자이너들의 의자들을 아카이빙하는 Seating Seoul 를 운영

강사

김민창

과목

- Part 3, Part 4

약력

- 현) BKID Senior Industrial Designer
- 전) (주)이노버스_제품 디자이너 (제품디자인, UX디자인, 브랜딩)
- 전) 콜트랩_Co-Founder, 디자인 팀장 (디자인)

Curriculum

01. 오리엔테이션

00:35:18

01, BKID 소개

- BKID 소개
- BKID 소개, 클라이언트
- 강사소개 / Overview

Curriculum

02. 산업 디자인 이해

00:53:04

01, 산업디자인 소개

- by Industry 전자제품에서 아트영역까지 -1
- by Industry 전자제품에서 아트영역까지 -2

02, 디자이너 유형 소개

- 인하우스 디자이너, 스튜디오 디자이너, 디렉터에서 주니어 디자이너 차이

02, 선행디자인에서 큐레이션까지

- 선행디자인에서 큐레이션까지

Curriculum

03. BKID 디자인 프로세스

06:39:39

01, BKID의 디자인 프로세스

- 강사 소개
- BKID의 디자인 프로세스
- 양산 조율_설계 업체와의 협업

02, 디자인의 프로세스 이해 - Design Process -

- Purpose of research and study
- Understanding
- Design RFP[Request for Proposal]
- Stakeholder Interview
- Market & Trend Research
- Design Workshop
- Environment Research
- UX, Usability Study
- Derive insights

03, Design Strategy & Direction

- Bear Robotics Servi Plus 디자인 전략 사례
- Odense Smart Cooker 디자인 전략 사례
- Eating tool | Straw fork & Screw straw 디자인 전략 사례
- Donut Cutter for PET bottle 디자인 전략 사례
- Gleam Vacuum Cleaner 디자인 전략 사례
- Graphene Toaster 디자인 전략 사례

Curriculum

03. BKID 디자인 프로세스

06:39:39

04, BKID - Internal Design Project Process

- BKID Office Yeonhui
- APOP Design Process History
- MM Iron Casting
- Screw & Washer 001
- Super Lung & O2 Mask & O2 Patch
- DDP Object of Seoul

05, BKID - Internal Exhibition Project Process

- Appendix Exhibition
- Seoul Weather Station
- House Vision
- Evolving Spoon 2023
- Grey Forms X Huh Juneul

Curriculum

04. BKID 제품 디자인 표현 방법

13:16:39

01, Concept Visual Building

- Visual Building
- PPT Layout & Design Summary
- Reference Mood Board

02, Design Concept & Archetype Ideation

- Scenario Sketch
- Archetype Sketch

03, Design Development

- Prototype mockup
- 2D Rendering Sketch (Intro, 일러스트레이터)
- 2D Rendering Sketch (포토샵)
- 2D Rendering Sketch (아이패드 스케치)
- 2D Rendering Sketch (AI 미드저니를 활용한 디자인 디테일 바リエ이션 잡기)

Curriculum

04. BKID 제품 디자인 표현 방법

13:16:39

04, 3D Modeling & Rendering

- Rough 3D Design (Intro)
- Rough 3D Design (Auxpecker를 활용해 라이노에서 재질을 입혀보기)
- Rough 3D Design (Auxpecker 직접 만들어 보기)
- Rough 3D Design (커베이처 R 만들어보기)
- Rough 3D Design (커베이처 R 실습)
- Rough 3D Design (어려운 복곡면 쉽게 만들어보기)
- Final 3D Design
- Final CMFP (Color, Material, Finishing, Pattern)
- Rendering (디테일이 살아있는 렌더링)
- Rendering (실무에서 많이 쓰는 키샷 재질 알아보기)
- Rendering (업무효율을 높일 수 있는 포토샵 후보정)
- Rendering (업스케일 AI [Magnific AI]를 활용한 라이팅 보정)
- Rendering (AI 미드저니를 활용한 포토샵 목업 소스 만들기)

05, Mockup

- 목업 사양 내리기 및 감리

06, Photograph

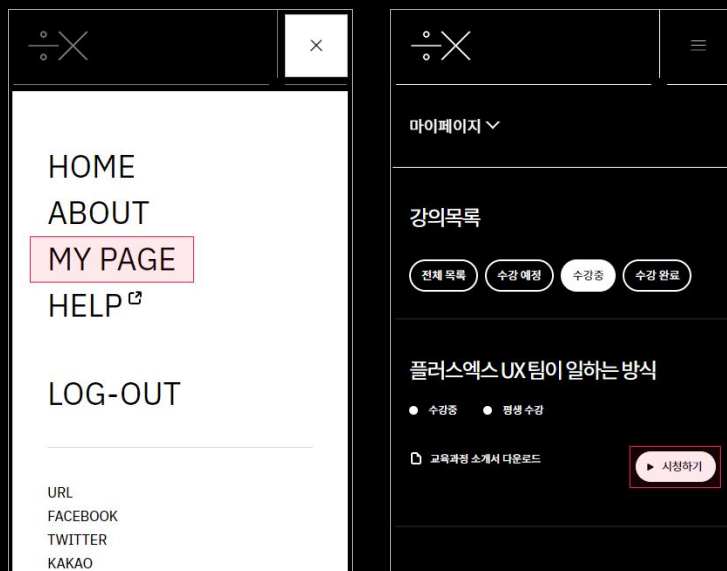
- 제품 사진 촬영

주의사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- SHARE X의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- SHARE X는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.